

Volume 3 - 1991

Edition 5

SHADOW WARRIORS

Le succès américain vient fracasser nos écrans!

REVUE DE JEUX:

Six autres titres fracassants!

COUP D'OEIL FURTIF

Super Mario Bros. 3 arrive!

TRUCS ET ASTUCES

Rad Gravity enfin révélé!

SHADOW WARRIORS

NINJA GAIDEN

Une Rencontre stratégique

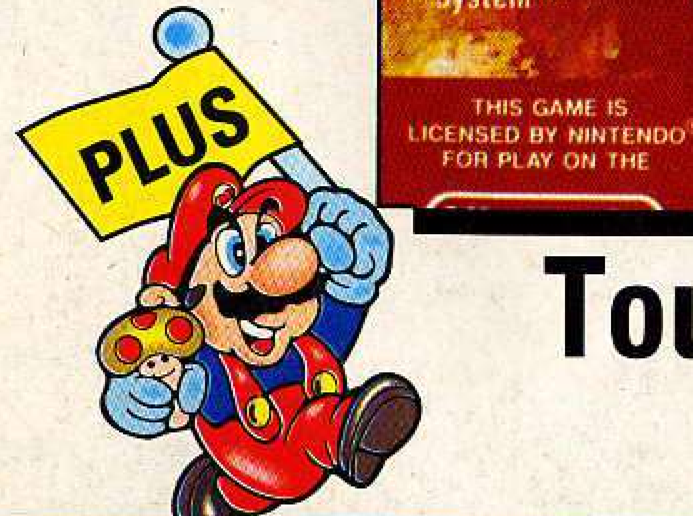
Le Combat de Votre Vie

This Game Pak can only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System™

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE

TECMO

Original Nintendo Seal of Quality



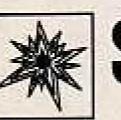
Tout sur dix-neuf nouveaux titres Game Boy!

Club Nintendo®
BP 14
95311 Cergy Pontoise Cédex
Fraance

SOS: (16-1) 34.64.77.55

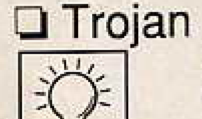


***Vous trouverez ci-dessous la liste des jeux actuellement disponibles sur votre console* NINTENDO**



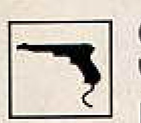
Série Action

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Bad Dudes
- ❑ **Boulder Dash**
- ❑ Burai Fighter
- ❑ Captain Skyhawk
- ❑ Castlevania™
- ❑ Double Dragon
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Gradius™
- ❑ Gremlins 2
- ❑ Gunsmoke™
- ❑ Ikari Warriors™
- ❑ **Isolated Warrior**
- ❑ **Kabuki - QuantumFighter**
- ❑ Kung Fu™
- ❑ Life Force
- ❑ Probotector
- ❑ Rescue
- ❑ Robocop™
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Section Z
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Snake Rattle N' Roll
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Spy vs Spy
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Trojan



Série Stratégie

- ❑ Dr. Mario
- ❑ Tetris



Série Pistolet

- ❑ Duck Hunt™
- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™

Série Sport

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Days of Thunder
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Fighting Golf
- ❑ **Goal**
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Jack Nicklaus - Championship Golf
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ❑ Super Off Road
- ❑ Super Spike V'Ball
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Turbo Racing
- ❑ World Wrestling™
- ❑ Wrestlemania

Série Aventure

- ❑ Batman
- ❑ **Battle of Olympus**
- ❑ Bionic Commando™
- ❑ A Boy and His Blob
- ❑ **Chevalier du Zodiaque**
- ❑ Faxanadu™
- ❑ Fester's Quest
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Dragon Ball
- ❑ Goonies II™
- ❑ IronSword
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Mega Man 2™
- ❑ Metroid™
- ❑ Rad Gravity
- ❑ **Shadowgate**
- ❑ **Shadow Warriors**
- ❑ RoboWarrior
- ❑ Rygar™
- ❑ Simon's Quest
- ❑ Solstice
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Wizards & Warriors
- ❑ Wrath of the BlackManta
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link



Série Classique Arcade

- ❑ Bubble Bobble™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Galaga
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Paperboy™
- ❑ Pinbot™
- ❑ Popeye™
- ❑ Xevious



Série Programmable

- ❑ Excitebike™

A Venir

Defender of the Crown
Kickle Cubicle
Low G Man
Power Blade
Rollergames
The Simpsons
Ski or Die
Super Mario Bros 3
Top Gun - The Second Mission
WWF WrestleMania

Game Boy

- ❑ Alleyway™
- ❑ The Amazing Spiderman
- ❑ Balloon Kid™
- ❑ **Batman**
- ❑ Bugs Bunny
- ❑ Burai Fighter Deluxe
- ❑ **Chase HQ**
- ❑ The Chessmaster
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dr. Mario
- ❑ **Duck Tales**™
- ❑ **F-1 Race**
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Golf
- ❑ **Hyper Load Runner**
- ❑ King of the Zoo
- ❑ Kwirk™
- ❑ **Motocross Maniacs**
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Pinball - Revenge of the Gator
- ❑ Qix™
- ❑ **R-Type**
- ❑ Radar Mission
- ❑ **Robocop**
- ❑ Side Pocket
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ **Teenage Mutant Hero Turtles**
- ❑ Tennis™
- ❑ Wizards & Warriors™

A Venir

Boulder Dash
Boxxle
Castlevania
Dynablaster
Gremlins 2
Kung Fu Master
Paperboy
Princess Blobette
Samurai Adventure
Super RC Pro-Am

Faites votre sélection

Lettre de Super Mario

La fièvre de Noël et la richesse des nouveaux titres prestigieux qui l'accompagnent se développent rapidement. En tête de la distribution vient ma nouvelle grande aventure, appelée à juste titre "**Super Mario Bros 3**", suivie de près par des succès tels que "**Les Simpsons**" (Bart est vraiment un ami à toute épreuve!, "**WWF-Wrestelmania Challenge**" (idem Hulk Hogan!), "**Power Blade**", "**Low G Man**" et bien d'autres encore!

La qualité des jeux décrits dans ce numéro est tout aussi impressionnante. Notre jeu vedette, "**Shadow Warrior**", fit fureur aux Etats-Unis (sous le nom de "**Ninja Gaiden**") et il promet d'être tout aussi apprécié ici. Son succès découle de son jeu de scène captivant, ainsi que de ses graphismes de cinéma et de son scénario - ne manquez pas nos deux pages de revue pour en apprendre davantage sur l'étonnante histoire de Ryu Hakabusa.

Ce dernier numéro offre un choix pouvant répondre pratiquement à chaque style de jeu. Il y a "**Goal**" pour les amateurs de football, l'aventure passionnante de "**Battle of Olympus**", une variété de jeux de tir spatial tels que "**Isolated Warrior**" et "**Kabuki Quantum Fighter**", des aventures variées comme "**Shadowgate**", et "**Boulder Dash**", un jeu très prenant! Nous nous rendons compte que la plupart des utilisateurs de NES aiment tous les styles de jeu, et nous espérons que notre dernière sélection intéressera chacun d'eux d'une façon ou d'une autre!

Les fans du Game Boy ™ vont être bombardés de logiciels de grande qualité dans les mois qui viennent. Pas moins de DIX-NEUF titres sont publiés dans notre section Game Boy ™, chacun d'eux offrant cette allure de jeu trépidante à laquelle sont habitués les utilisateurs de Game Boy ™. Il y a une multitude de titres uniques à commander, dont "**F1 Race**" pour quatre joueurs, ainsi que des classiques époustouflants comme l'admirable "**R-Type**". Il est tout à fait évident que la puissance portative du Game Boy ™ est imbattable quand il s'agit d'amusement et d'excitation!

J'espère que vous avez tous passé de bonnes vacances et profité du beau temps! Toutefois, ayez une pensée pour Luigi - nous l'avons laissé trier le courrier pendant que nous allions tous à la plage. Cela lui sert de leçon pour avoir joué à "**Tetris**" alors qu'il aurait dû travailler. Nous le laisserons peut-être sortir pour Noël, à condition qu'il en mette un coup!

Sommaire

Revue des Titres

Coup d'Oeil Furtif

Trucs & Astuces

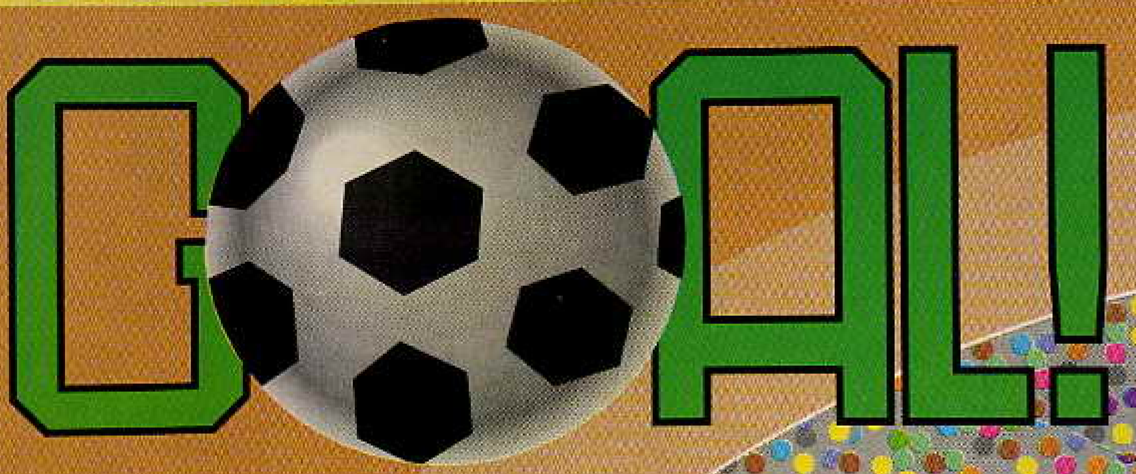
Le Coin des Joueurs

plus

Game Boy Special

INFOS GAME BOY , TRUCS SUR SUPER MARIOLAND, ET REVUES DE BATMAN, F1 RACE, MOTOCROSS MANIACS, ROBOCOP, DUCK TALES ™, CHASE HQ, R-TYPE, ET TMHT THE FALL OF THE FOOT CLAN.

Président: Super Mario. Editeur: Mark Smith. Photographies: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Imprimerie: Catalyst Publishing, Angleterre. Bureau d'édition France: Club Nintendo, B.P. 14, 95311 Cergy Pontoise Cédex, Tél:16 (1) 34 64 77 55. Minitel: 3615 code Nintendo. Bureau d'édition Club Nintendo: Belgique Trade Mart BP 271,1020 Bruxelles, Tél: 02/ 478.92.08



La dernière simulation de ballon rond à entrer dans le hit-parade des succès NES est le fameux "Goal!" de Jaleco. Vous allez vivre à l'écran l'ambiance excitante de l'un des sports les plus populaires de la planète. Vous pouvez participer à différents niveaux: être l'un de ces "sans espoirs" participant à sa première Coupe du monde, ou un champion international se préparant à défendre âprement son titre en finale.

Des options en abondance, la possibilité de jouer à deux en simultané... bref, voici un jeu qui vous assure des heures de plaisir sans fin! Allez-y! Mettez votre T-shirt, serrez vos lacets et préparez-vous à faire des tacles dans le meilleur des jeux de foot!



Echauffement

Afin de vous entraîner comme il le faut pour le match tout en affinant votre adresse, choisissez l'option "SHOOT". Vous pourrez alors vous entraîner pour améliorer votre jeu de dribble et votre coup de pied dans et autour de la surface de but. Prenez à contre-pied les avants de l'équipe adverse, faites une série de dribbles et tirez en pleine lucarne: GOAL!

Le coup d'envoi!

"Goal" offre un divertissement d'une rare authenticité donnant aux fans du foot de tous âges des heures et des heures de plaisir et d'intense émotion. Il y a une grande quantité de tactiques à apprendre et à maîtriser, depuis les tacles et les passes simples jusqu'aux tirs spectaculaires de plus de 13 mètres qui vous laissent pantois...

L'équipe des jeunes espoirs d'Algérie, l'une des valeurs sûres de cette saison, se prépare à affronter la puissante équipe Brésilienne dans un match sans merci. Le sifflet de l'arbitre les met en action, les tenues des jeunes espoirs brillent dans le soleil. Leur puissante ligne de demis dégage le ballon au delà des avants Brésiliens... la balle roule vers le numéro 9. D'un mouvement adroit, celui-ci avance dans la surface de réparation. Dansant autour de deux arrières, ce qui fait hurler la foule d'admiration, il regarde: il ne reste plus que le gardien de but à esquiver! Avec la rapidité de l'éclair, il réussit à court-circuiter le gardien de but qui se précipite en avant et à envoyer le ballon dans la lucarne! La foule hurle de ravissement, son enthousiasme est à son comble...

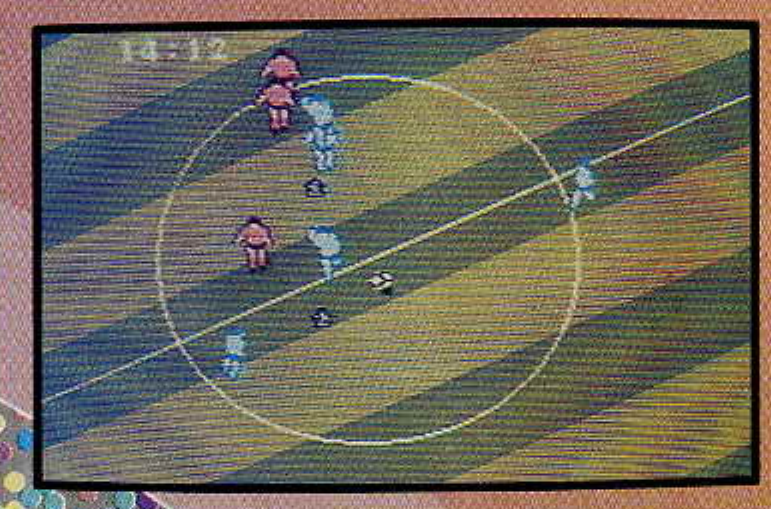












Une Adresse à toute Epreuve

"Goal" permet d'appliquer toutes les stratégies du football simples à apprendre, mais difficiles à maîtriser. Aussi, n'oubliez pas que, si vous jouez à deux, vous n'avez pas besoin de tout garder pour vous!

Lorsque vous avez le ballon, vous pouvez le passer à vos co-équipiers, faire une série de dribbles sur le terrain ou, si vous êtes à proximité du but, tenter un tir. Il y a un grand nombre de combinaisons différentes, aussi apprenez-les rapidement!

En défense, vous devez dégager le ballon d'une série de tacles bien synchronisés, ou d'une tête bien placée. N'essayez pas de tacler par derrière, vous pourriez être pénalisé!

Beaucoup d'autres règles du football ont été incluses dans ce jeu pour qu'il soit aussi authentique que possible tout en restant très amusant. Les fautes, les hors jeu, les remises en touche, les corners, les tirs au but et même les caractéristiques personnelles de chaque joueur: tout y est!

Matches à gogo

"Goal" offre un grand nombre d'options de jeu, chacune vous offrant une forme différente de compétition...

Vous pouvez soit participer à la Coupe du Monde et concourir au plus haut niveau, ou bien choisir de lutter en Championnat national. Vous pouvez aussi sélectionner l'option SHOOT et affiner votre adresse avant de vous y mettre pour de bon.

Dans le mode à deux joueurs, vous pouvez vous inscrire à la Coupe du Monde ou dans un Championnat national; les deux joueurs seront ensemble contre l'équipe adverse. Mais pour vous éclater à fond dans une compétition encore plus acharnée, vous pouvez choisir de lutter l'un contre l'autre!

Championnat

COUPE DU MONDE
Choisissez la nation que vous voulez représenter et foncez! Dans le Round 1, vous jouerez 3 parties et si vous les gagnez toutes, vous passerez au Round 2. Mais la compétition devient plus rude et vous aurez besoin d'être au meilleur de votre forme pour vous mesurer avec les plus grandes équipes internationales: elle ne vous feront pas de cadeau.

LE CHAMPIONNAT
Choisissez votre équipe et progressez à travers les sélections contre des adversaires de plus en plus coriaces jusqu'à ce que vous atteignez la finale. Donnez-vous à fond, vous avez déjà franchi beaucoup de chemin, visez les sommets!



Kabuki Quantum Fighter

Bataille en binaire

Les ordinateurs qui assurent la protection de la planète ont été envahis par un mystérieux virus qui menace la paix et la prospérité de la Terre. Les autorités officielles ont décidé d'envoyer le Colonel Scott O'Conner en mission directement au coeur de l'ordinateur en utilisant un engin expérimental appelé Système de Transfert d'Image. Fonctionne-t-il ? Personne ne le sait. Une seule certitude: si les programmes de défense sont endommagés, l'holocauste nucléaire est inéluctable.



La chevelure de Kabuki en action!

Bataille à mort dans le super ordinateur

Vous êtes Kabuki, l'homme qui doit se frayer un chemin à travers les cinq couches de silicium en se servant d'armes peu ordinaires mais efficaces pour se protéger. A chaque étape, toutes sortes de virus mutants vous sautent à la tête... et il est tout à fait stupéfiant de constater que la plupart d'entre eux ressemblent à des humanoïdes!

Dès le premier niveau les pièges sont nombreux. En plus des virus en maraude, vous devrez vous occuper des engrenages en mouvement, des dalles électriques, des échelles et plus encore! Si vous réussissez, vous rencontrerez Vulcain, le premier gardien; il crache du feu... Prenez toutes les occasions possibles de l'approcher et de le frapper.

L'étape suivante présente encore plus de difficultés dans les sauts et les plate-formes. Soyez sur vos gardes en vous déplaçant dans les courants qui vous conduisent à toute allure vers de nouveaux ennemis, des crabes infestés de puces par exemple. Gemini est le gardien de ce niveau rempli de pièges mortels; il utilise les puces de l'ordinateur pour créer une illusion! Sachez déjouer le subterfuge et attaquez à distance.

Ce nouveau jeu particulièrement mystérieux et efficace comporte trois autres niveaux de chaos informatique. De superbes graphismes, un soupçon de Batman et une action intense rendent ce jeu littéralement inoubliable!

Les armes

Kabuki possède un système d'attaque très particulier: il lance sa chevelure contre ses adversaires! Cette attaque peu traditionnelle est très efficace et surprend quiconque le rencontre sur son chemin!

Beaucoup d'autres armes sont également disponibles et peuvent être collectées à la fin de chaque niveau. Elles vont des Trowing Chips (Puces à jeter) aux Energy Guns (Pistolets à énergie) en passant par les Quantum Bombs (Bombes spéciales). Vous disposez d'un nombre limité de chaque arme, aussi utilisez-les avec sagesse.





Isolated Warrior

Dans une région ravagée par la Guerre...

Personne ne sait d'où ils viennent - leur nom est inconnu de tous... Une seule chose est certaine, ils ont obligé le monde de Pan à capituler. Les beaux champs verdoyants et les forêts luxuriantes sont devenus des marécages profonds et désolés, les rivières sont asséchées et le peuple s'est enfui. Tous sont partis, sauf un homme qui a juré de venger la terrible destruction de son monde...



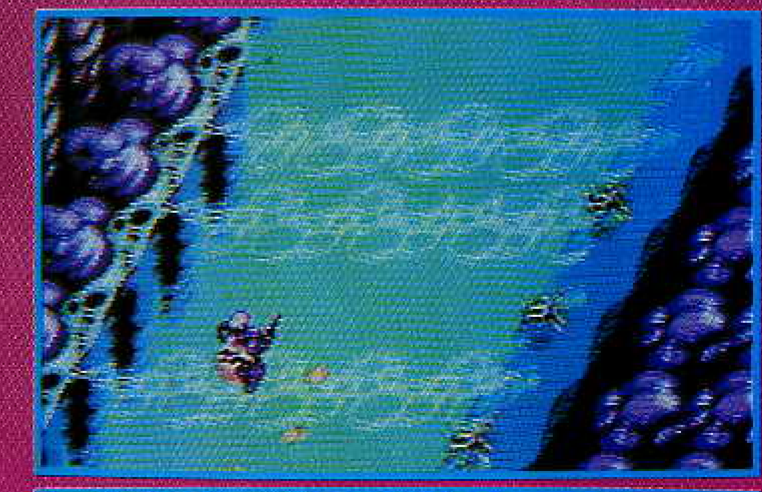
DOCUMENT CONFIDENTIEL
NOM: MAVERICK (MAV-ER-IK)
Personne d'une indépendance peu orthodoxe.
RANG: Capitaine des Forces de Pan.
CODE: Secret
ARME: Large et convergente - 5 niveaux
BOMBE: Cinq niveaux

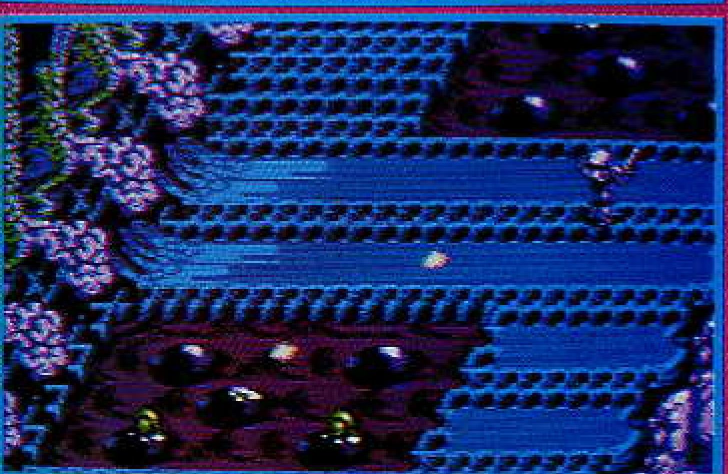


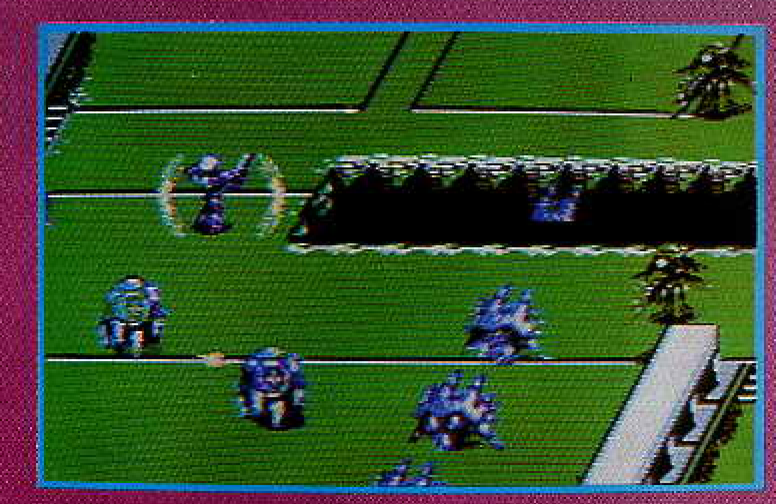
Les périls de la planète pan

Votre patrie, autrefois si paisible, a été l'objet d'une destruction sans pitié exécutée, pour leur plaisir, par les envahisseurs. Ils sont partout maintenant, sortant de tous les coins et recoins pour chercher les survivants. Vous venez de les découvrir et il est temps de leur rendre la monnaie de leur pièce ...

La première partie de votre voyage vous mène à travers les rues de la ville déserte, les seules choses qui restent sont les envahisseurs qui sortent en rampant des bâtiments brûlés et des énormes crevasses de la route. Exterminez le premier groupe d'adversaires hostiles en utilisant uniquement des armes ordinaires et gardez un oeil sur les bonus et les médailles. Il faut aussi vous occuper de deux brutes épaisses mais quelques bombes bien placées devraient les faire passer dans l'autre monde.







Max doit maintenant monter à bord de son hydroglisseur et se laisser porter à la surface de l'eau en évitant les hordes d'envahisseurs étrangers. Il lui faut une grande mobilité et un tir rapide pour passer à travers cette difficulté.

D'autres régions mornes et arides attendent Maverick, mettant à l'épreuve son adresse (et la vôtre...). Utilisant son hydroglisseur et son jet hypersonique, il doit sillonner le monde pour rechercher le Commandant ennemi qui est responsable de l'envoi des troupes sur Pan. C'est seulement lorsque ce tortionnaire se rendra à la flotte de Maverick que votre patrie sera de nouveau en sécurité.

Armes

Max dispose de deux catégories d'armes différentes - "large" et "convergente". Il peut augmenter le niveau de puissance de chaque arme en réunissant les capsules appropriées, et il peut également passer à volonté de l'une à l'autre. Il y a cinq niveaux différents pour chaque arme et chacune d'elles assure un pouvoir offensif plus important.

L'autre arme de Maverick est la puissance de bombardement dont il peut contrôler la direction et avec laquelle il peut pilonner le sol. Le moment venu, cela peut le tirer de plus d'un mauvais pas!

THE BATTLE OF OLYMPUS

Il y a très longtemps, lorsque des magiciens puissants et des monstres mythiques erraient sur la Terre, l'Olympe était en proie à une lutte acharnée entre les Dieux, les Bons et les Méchants. Un jeune héros du nom d'Orphée fut précipité au sein de cette bataille lorsque son amour, Hélène, lui fut arraché et jeté aux Enfers. Orphée fit le voeu de la retrouver et de la délivrer, malgré les dangers qu'il aurait à surmonter.



"Battle of Olympus", dernier-né des jeux d'aventures sur NES, est de la même veine que des classiques tels que "The Adventure of Link" et "Faxanadu"; il regorge d'idées nouvelles et de trouvailles! Votre quête vous emmènera à travers l'Olympe, région pleine de secrets et de surprises magiques, vous mettant aux prises avec toutes sortes de monstres, depuis les minotaures et les sirènes jusqu'aux cobras en passant par les centaures. Fouillez profondément les forêts et les villes pour trouver des objets magiques et parlez aux indigènes pour obtenir des indications et des conseils. Vous aurez aussi à vous battre contre certains Dieux qui s'opposeront à votre mission, avant que vous puissiez atteindre les Enfers où Hélène attend sa délivrance!



Les Contrées de l'Olympe

Marchez à l'aventure et parcourez les régions de l'Olympe à la recherche des objets magiques et des amis qui vous aideront à réussir votre quête. Soyez courageux et vigilant durant votre voyage et remuez ciel et terre: vous ne savez jamais ce qui vous attend!



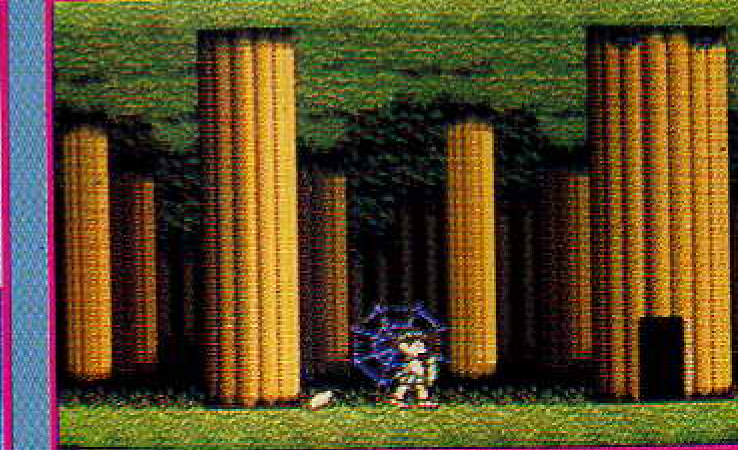
ARCADIA... Votre quête commence ici. Tenez compte de tous les conseils, tout deviendra clair plus tard. Rendez visite à Zeus dans le temple d'Arcadia.



ARGOLIS ... Aventurez-vous à travers les grottes de l'Argolide et battez-vous contre les salamandres - leurs dépouilles vous seront utiles.

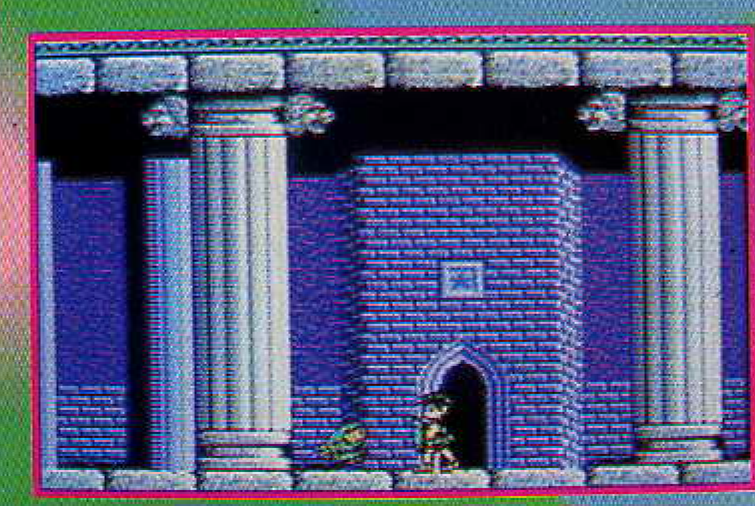


LACONIA... Ici, vous devez vous procurer une ocarina qui vous permettra de faire venir les dauphins et d'abattre la diabolique sirène.



PELOPPONNESUS... Les créatures diaboliques mettront votre épée à l'épreuve, au plus profond de la sombre forêt. Vous devez trouver puis détruire le Cyclope démoniaque qui défend le passage vers Laconia.

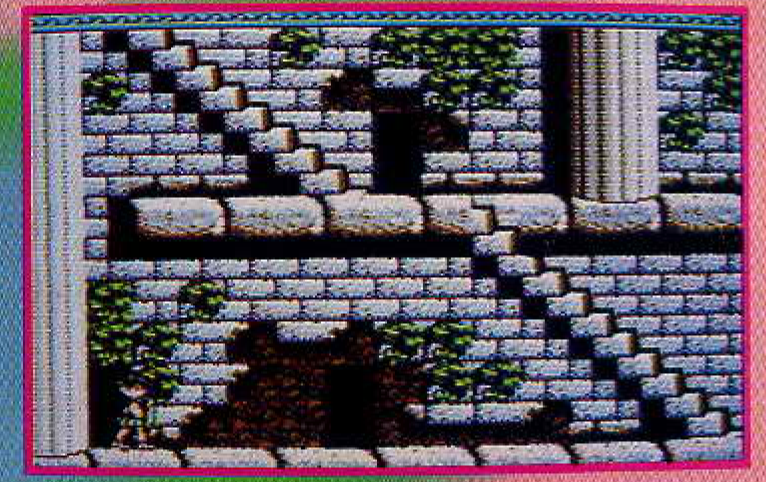
ATTICA ... Visitez les villes de cette région. Les oliviers poussent en abondance à Athènes et vous pouvez gagner le bâton d'Eleusis si vous triomphez du vampire.



CRETE... Chevauchez sur le dos des dauphins vers l'île de Crête et explorez les labyrinthes de cette île historique pour y retrouver Circe la Magicienne et Ares, le dieu de la Guerre.



PHTHIA ... Hephaistos est un dieu devenu forgeron qui peut vous fournir les meilleures armes du monde. Mais, pour y avoir accès, vous devez réveiller et abattre Gaeae, le puissant géant de pierre.



PHYRGIA .. Découvrez Artémis: elle vous donnera un rayon de lune. Mais votre chemin ne sera pas aussi facile que cela car vous devrez venir à bout des Cobras qui crachent le feu.

A la recherche de l'Olympe

La tâche qui vous attend va faire appel à chacune de vos capacités physiques et mentales! Voyagez à travers les différentes régions, parlez avec les gens pour obtenir des indications et recherchez de nouveaux objets pour vous aider sur votre route.

Beaucoup de batailles avec des créatures terribles aux cris perçants vous attendent - utilisez votre gourdin pour vous défendre et regardez bien pour trouver les armes et les boucliers supplémentaires qui vous donneront la supériorité. L'extermination de certains monstres plus forts, comme l'Hydre ou la Sirène, nécessite des armes et des techniques spéciales.

Vous trouverez plus loin une petite carte de la première région, Arcadia. Utilisez-la pour commencer vos exploits, vous aurez ensuite à vous débrouiller par vous-même! Bonne chance!



TARTARUS..... C'est dans la région de Tartarus, située entre la Crête et l'Argolie, que se termine votre quête. Vous monterez à l'assaut des Forces du mal dont la défaite sera le signal du retour à la paix et l'harmonie dans l'Olympe.



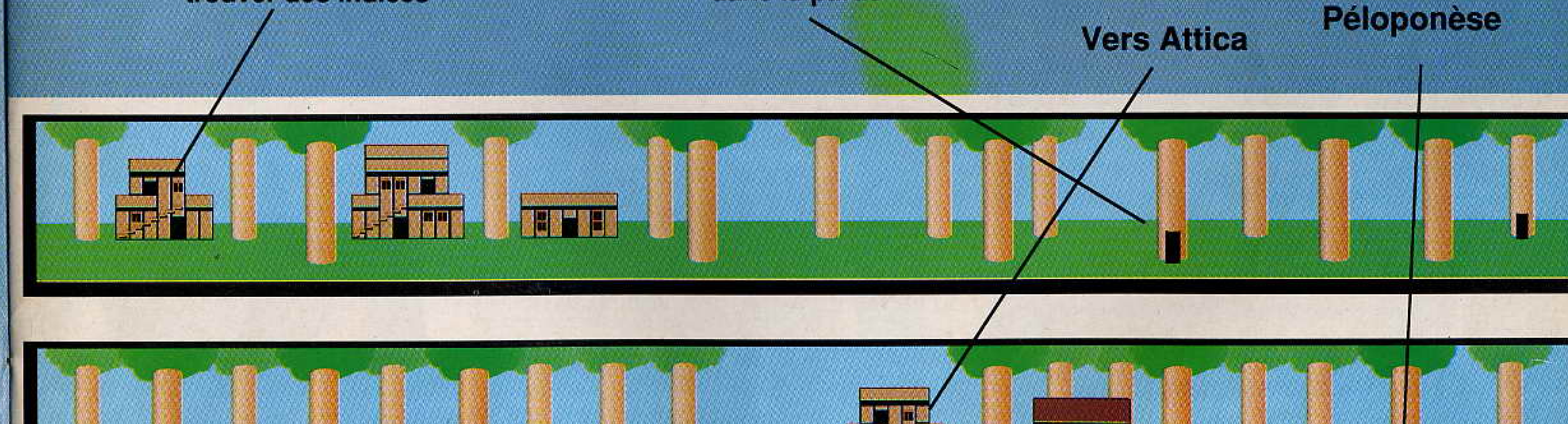
Entrez dans les maisons pour trouver des indices



Ce passage vous conduit plus loin dans la partie

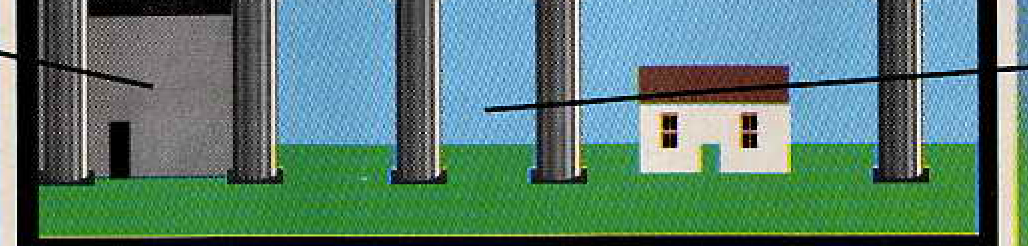
Vers Attica

Vers le Péloponèse





Combattez le taureau avec votre gourdin pour vous en débarasser.





Rendez visite aux Dieux pour obtenir des pouvoirs magiques et connaître les mots de passe.

Shadowgate™

Entrez dans un monde de Monstres et de labyrinthes

Utilisez la clé 1 pour ouvrir la porte arrière.

Vous êtes devant la porte de "Shadowgate"... Vous y avez été transporté par le Mage Lakmir et vous êtes bien conscient de l'ampleur de la tâche qui vous est confiée. A l'intérieur de la sinistre forteresse, Lord Warlock vous attend: il est la personnification du diable et, de surcroît, un sorcier puissant. Il a semé la terreur dans votre région, ses misérables serviteurs mettant à sac le chateau pour nourrir leur maître et laissant votre peuple mourir de faim. Vous êtes le dernier d'une longue lignée de Rois, et à ce titre vous êtes le seul à pouvoir abattre la puissance de Lord Warlock. D'une main tremblante, vous parvenez à ouvrir la lourde porte du chateau.

A la recherche de Shadowgate

"Shadowgate" est un nouveau style de jeu pour les aventuriers de la NES. Vous dirigez votre personnage en utilisant une série de commandes que vous sélectionnez à l'écran à l'aide d'un curseur.

1. Pièce - Pointez sur les objets pour les examiner, les utiliser ou les prendre mais rappelez-vous que la curiosité est un vilain défaut!

2. Possessions - Vous trouvez ici la liste de toutes vos possessions et pouvoirs magiques.

3. Déplacement - Pointez sur le carré de sortie pour franchir cette porte.

4. Commandes - Vous pouvez regarder les objets, les ouvrir, les prendre, les fermer, les utiliser, les frapper, les abandonner et même... leur parler.



5. Sauvegarde - Vous pouvez sauvegarder votre partie et également passer d'une liste de possessions à une autre.

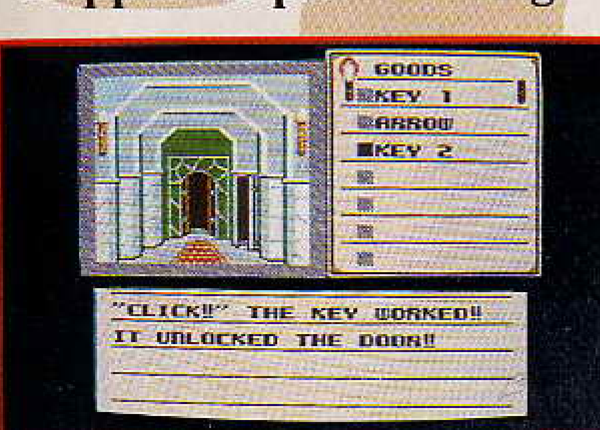
Vous pouvez combiner divers objets pour effectuer des actions plus complexes. Par exemple, si vous avez une clé, vous pouvez UTILISER la CLE pour ouvrir une PORTE.



Toc, Toc...



Fouillez partout jusqu'ici et "frappez" la pierre étrange.



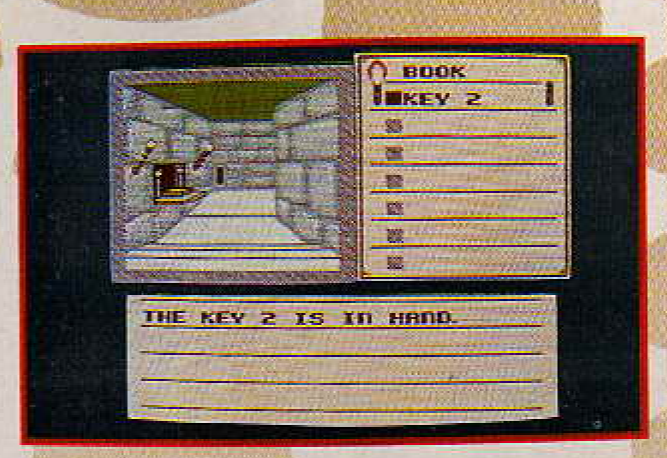
Utilisez la clé 2 pour ouvrir l'autre porte.

L'immense "Shadowgate" recèle d'innombrables difficultés, ainsi que des pièces et objets en grand nombre, vous offrant toute une série d'énigmes et de pièges à résoudre ou éviter. Les préparatifs peuvent même parfois devenir un peu laborieux.

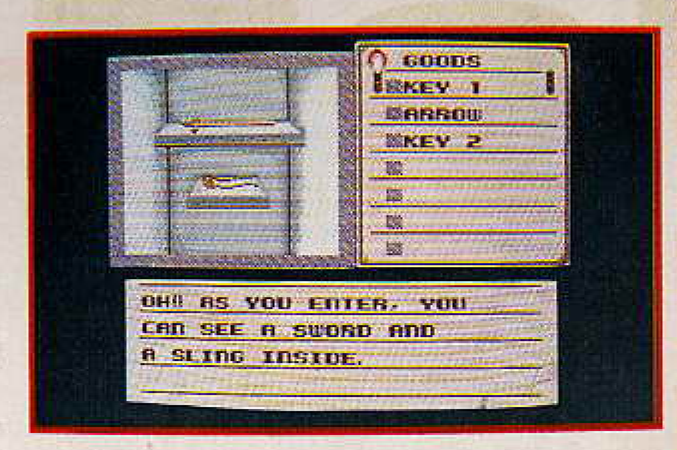
Avant de vous précipiter dans le chateau, "OUVREZ" le crâne au dessus de la porte. Vous découvrez alors la CLE 1; prenez-la pour ouvrir la porte.



Un passage secret! "Prenez" la flèche.



De retour ici, "ouvrez" le livre et "prenez" la clé 2.



Un trésor découvert vraiment par hasard!

Stratégies avancées

Il y a des douzaines d'énigmes et de défis à surmonter dans "Shadowgate". Comment éviter le Dragon ? Comment traverser les eaux infestées de requins ?

Pour réussir à terminer une partie, vous devez penser de la même manière que le programmeur. Après tout, le jeu est fait pour que vous dépistiez les subtilités qu'il recèle! Vous devez, par exemple, vérifier tous les coins et recoins - pousser les boutons dans un certain ordre ou essayer de placer différents objets dans les trous du mur...le programmeur a pu penser à... n'importe quoi!

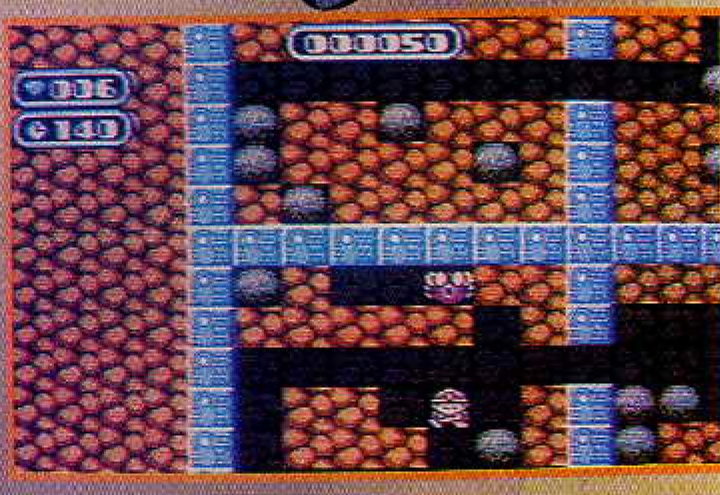
Bonne chance! et même si vous ne réussissez pas, vous êtes sûr de passer de bons moments à essayer d'y parvenir.



Boulder Dash

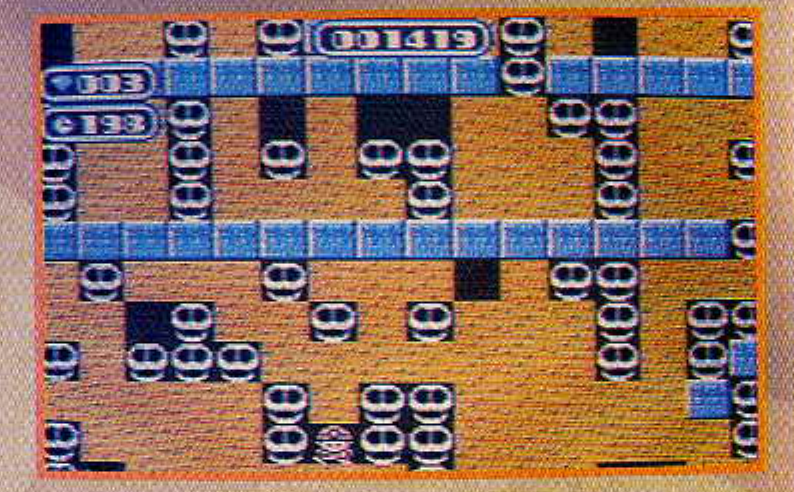
Eclatez-vous avec Rockford!

Jouez le rôle du mineur fou, Rockford, et vivez le rêve de votre Père en retrouvant les inestimables diamants qui y sont cachés! Vos aventures vous mèneront à travers les six niveaux de ce jeu. Vous y serez aux prises avec d'énormes blocs de pierre et des dangers incroyables, où le risque est toujours présent et où le temps passe inexorablement!


Boulder world

Le héros au Casque d'étain!

L'intrépide Rockford est vraiment un garçon de sang-froid toujours prêt à bondir sur ses pieds! Ces qualités lui seront bien nécessaires pour réunir tous les diamants! Chaque monde contient quatre niveaux tous aussi excitants les uns que les autres: terre à retourner, rocs à éviter et diamants à collecter. Faites attention aux gros rochers - aucun casque ne peut vous protéger si l'un d'eux vous tombe sur la tête!


Sand world

Pour sortir de chaque niveau, il vous faut réunir suffisamment de pierres précieuses avant de regagner la sortie. Et vous devez réussir sans vous faire bloquer le passage, sans être frappé par l'un des nombreux ennemis ni vous trouver sur la trajectoire d'un rocher qui tombe!


Frappez les Puffpuffs pour gagner des diamants!

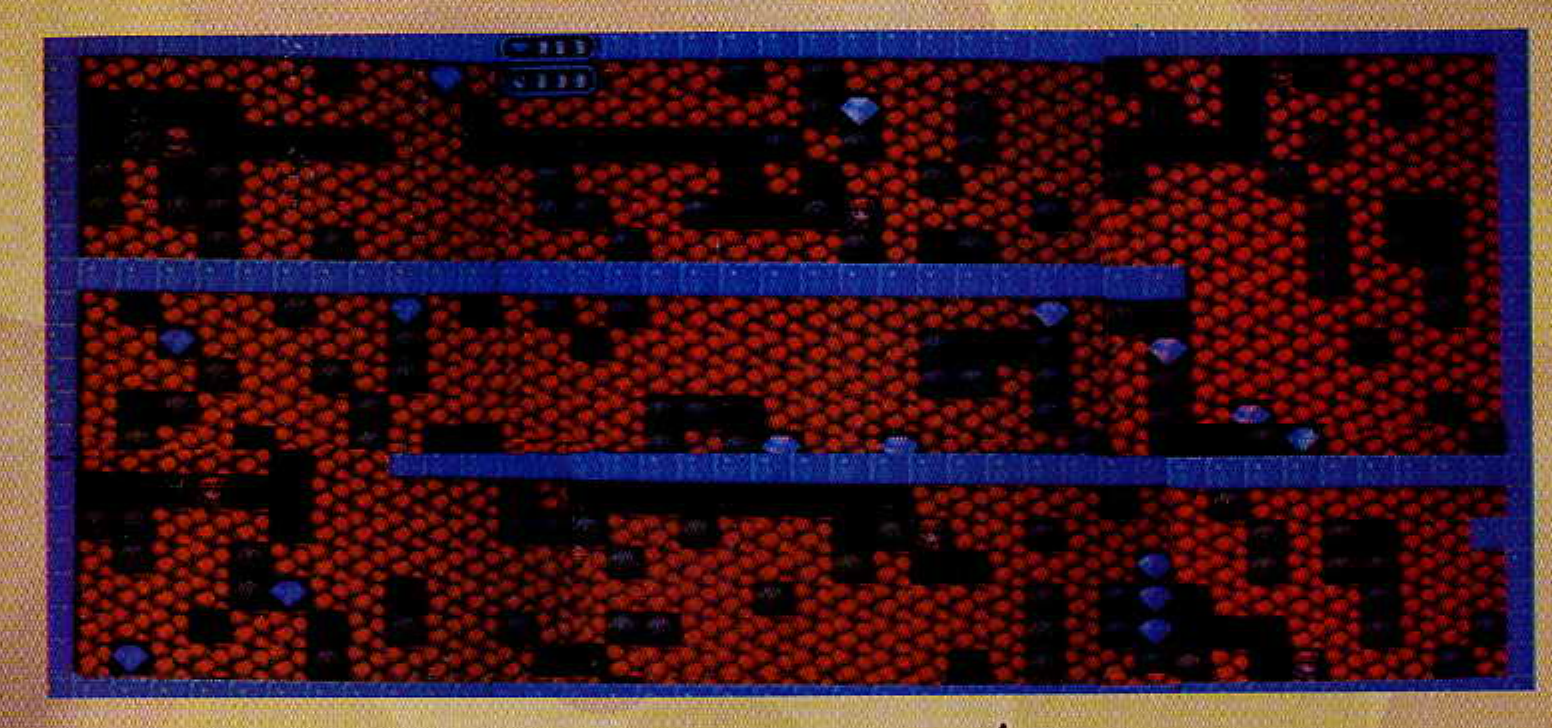
Le thème de chaque monde est différent - il y a le Monde des blocs de pierre (Boulder World), le Monde des glaciers (Ice World) et même le Monde des dunes (Sand World) avec ses rochers de la mort (Deathrocks) et ses Flapflaps. L'autre chose à garder en tête c'est qu'il n'y a pas deux écrans semblables, ce qui fait de Boulder Dash un jeu particulièrement riche en rebondissements inattendus!


Les Pingpings donnent des points!

Les monstres de Boulder Dash

Il y a une grande quantité de méchants à éviter dans "Boulder Dash". Si vous êtes assez rapide, vous réussirez à les écraser avec un gros rocher et selon la nature de votre victime vous serez récompensé par des points ou des diamants d'une valeur inestimable! Vous ferez aussi la connaissance d'une Amibe que vous devez piéger dans une prison de gros rochers pour la faire exploser en diamants. Vous trouverez également un mur magique qui transforme les rochers en pierres précieuses!

La Traversée des mondes de Boulder Dash



BOULDER WORLD - NIVEAU 1

L'étape d'introduction est une partie de plaisir. Vous y trouverez une grande quantité de diamants sans attirer l'attention des ennemis. Cependant, prenez le temps de vous entraîner et de vous habituer aux commandes avant de progresser.

BOULDER WORLD - NIVEAU 4

Les niveaux 2 et 3 ne sont pas difficiles et offrent peu de dangers ou d'ennemis. Mais le niveau 4 est un peu plus exigeant car vous devez détruire au moins deux Puffpuffs pour obtenir les diamants tant convoités. Pour y parvenir, laissez-en un hors de son trou et déplacez-vous rapidement vers la droite puis vers le haut de sorte qu'un rocher soit au dessus de vous. Lorsque votre adversaire volant arrive en dessous, retirez-vous du chemin avant que l'énorme bloc ne tombe sur lui! Répétez la manoeuvre avec un autre Puffpuff et courez ensuite vers la sortie qui se trouve dans l'angle inférieur droit.

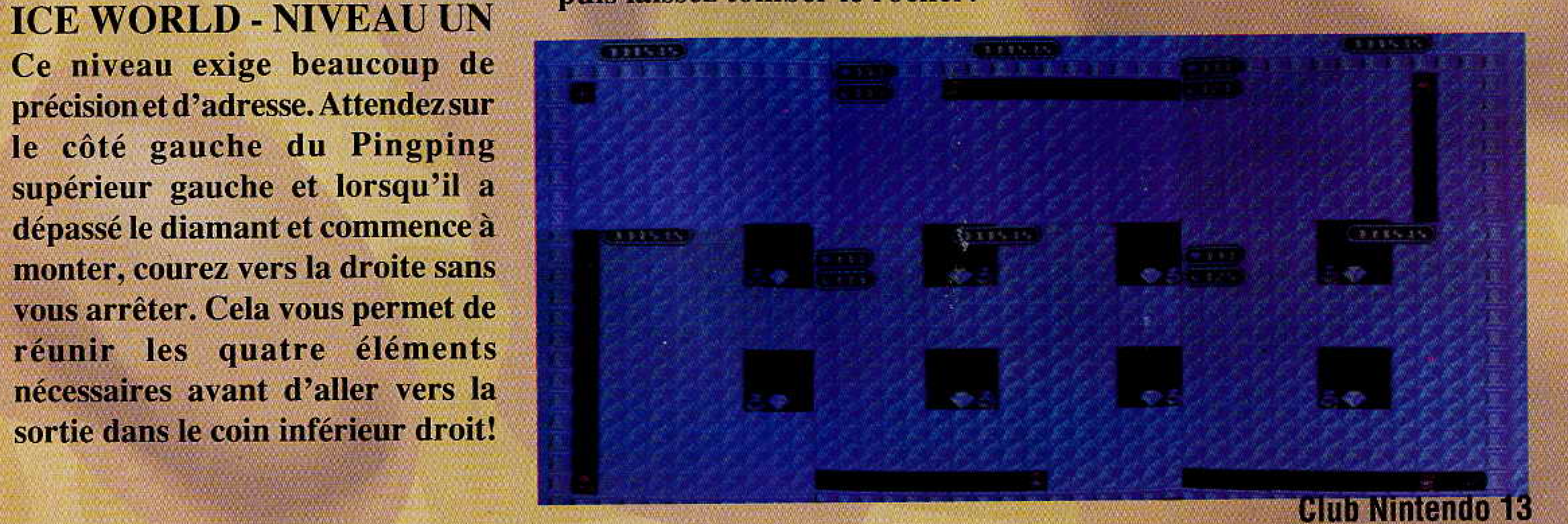


Attendez l'arrivée du Puffpuff, puis laissez tomber le rocher!


Attendez ici!

ICE WORLD - NIVEAU UN

Ce niveau exige beaucoup de précision et d'adresse. Attendez sur le côté gauche du Pingping supérieur gauche et lorsqu'il a dépassé le diamant et commence à monter, courez vers la droite sans vous arrêter. Cela vous permet de réunir les quatre éléments nécessaires avant d'aller vers la sortie dans le coin inférieur droit!



A mon cher fils Ryu,

Mon honneur est en jeu et je n'ai pas le choix: je dois me battre en duel et la lutte sera sans merci.

Si mon destin veut que je n'en revienne pas, tu devras prendre l'épée de la famille Hayabusa, Dragon Sword, et te rendre en Amérique, où tu rencontreras Walter Smith. Il te mettra au courant de ta prochaine étape.

Comporte-toi toujours avec courage, Ryu.

Au revoir!
Ton père qui t'aime.

Mon père n'est jamais revenu. L'épée au poing et le coeur plein de chagrin, je partis pour un voyage qui devait changer ma vie pour toujours.



Ryu - Maitre de l'épée du dragon

Vous êtes le jeune héros de ce conte captivant et vous avez à votre disposition une grande agilité et... Dragon Sword, l'épée légendaire dont un seul coup suffit à faire tomber n'importe qui. Vous disposez d'un autre atout magique qui vous permet de vous coller aux murs et d'y grimper.

Les Biens

Pour réunir les pouvoirs magiques et autres objets spéciaux, vous devez briser certains éléments. Suivant le niveau sur lequel vous vous trouvez, ce sont des réverbères, des moustiques, etc....

POUVOIR/OBJET	*VARIATION*	*EFFET*
FORCE	BLEUE (FAIBLE) ROUGE (FORTE)	Augmente la force spirituelle qui commande vos pouvoirs spéciaux.
CONGELATION	Aucune	Fige les ennemis pendant uncertain temps.
BONUS	BLEU (BAS) ROUGE (HAUT)	Augmente votre score
RESISTANCE	Aucune	Restaure l'énergie
1-UP	Aucune	Une vie supplémentaire
BOUCLIER DE FEU	Aucune	Protège, mais seulement pendant un certain temps.

Pouvoirs spéciaux

Vérifiez-les! Vous y trouverez tout ce dont un super-héros comme vous a besoin, depuis les Etoiles jusqu'aux boucliers de feu en passant même par une technique plutôt horrible mais très efficace combinant saut et estafilade. Le seul problème recontré lors de l'utilisation de l'un des pouvoirs spéciaux (vous les trouvez de la même manière qu'un objet normal) c'est qu'il diminue votre force spirituelle.







Histoire de Ryu Hakabusa

"Mes difficultés commencèrent lorsque je parvins à Galesburg. Je n'avais jamais auparavant vu autant de dingues à la fois dans un seul endroit! Des obsédés armés de gourdins, des fous lançant des couteaux, des chiens féroces et des kick boxeurs; tous étaient ligués pour m'abattre, mais mon épée, la Dragon Sword, fut plus forte qu'eux. Les réverbères se révélèrent aussi d'une grande utilité!

Hmmm, le bar "chez Jay", Semblait un peu miteux, mais même un guerrier de l'ombre a besoin de repos. J'étais à peine arrivé là qu'un grand gars du nom de Barbarian engage le combat. Que faire ? J'ai d'abord évité sa hache et lui ai retourné le compliment d'un mouvement rapide de mon épée. Rappelez-vous, plus ils sont gros, plus ils tombent lourdement.

Ce qui suit est un peu vague. Je me souviens d'une étrangère marchant derrière moi et me frappant en murmurant quelques mots! Puis, je me retrouve dans une cellule et l'inconnue me tend une statue en me disant de m'en aller. Pas d'explications, rien! Remarquez, je ne vais pas rester dans une cellule dont la porte est grande ouverte!

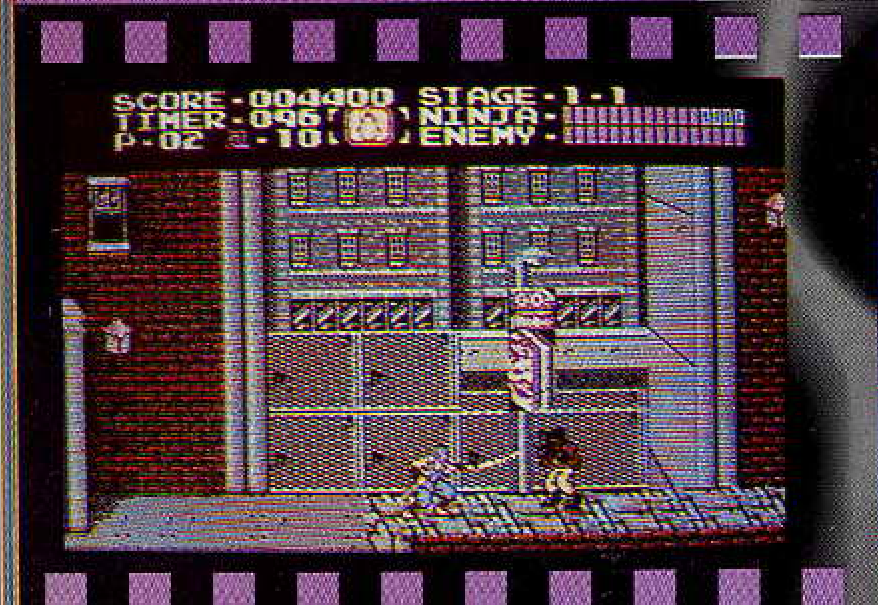


Mon épée à la main, je passai devant les soldats montant la garde du poste avancé, prenant des armes partout où j'en trouvais, et passant ma hargne sur quiconque osait se mettre en travers de mon chemin. Quelques plate-formes et échelles furent difficiles à atteindre mais j'étais si déterminé qu'il me semblait que rien ne pouvait m'arrêter! Je voyageais depuis le poste avancé de la prison jusqu'à la Vallée de la Mort, un nom qui convient parfaitement à ce genre de terrain et à son comité de bienvenue! Des hommes armés avaient été envoyés pour m'arrêter, et certains étaient étrangement habillés de la tête aux pieds d'un manteau à capuchon! Utilisant les boucliers de feu et des étoiles trouvées derrière les moustiques en suspension (sans blaguer!) je réussis à arriver jusqu'ici sans trop de difficultés. Ce que je vis ensuite en face de moi me fit souhaiter de ne pas m'être dérangé...

J'avais atteint un temple sombre et je venais de m'habituer à sa pénombre lorsque je fus soudain frappé par la faucille du Bomberhead déformé! Pensant à toute allure, j'eus le réflexe de me baisser lors de l'attaque suivante et d'enchaîner d'une attaque rapide - ah! j'étais déchaîné à ce moment-là! Rampant au dessus de lui, je ne pris pas de risques et je lui donnai le coup de grâce avec mon épée.

En utilisant de nouvelles informations provenant de mon adversaire précédent, je m'arrangeai pour retrouver Walter Smith, le vieil ami de mon père. Et si vous pensez que l'histoire que je viens de vous conter est extraordinaire, vous devriez entendre celle de Walter...





Les imbéciles de Galesburg



Comment faire pour trouver à boire ici ?



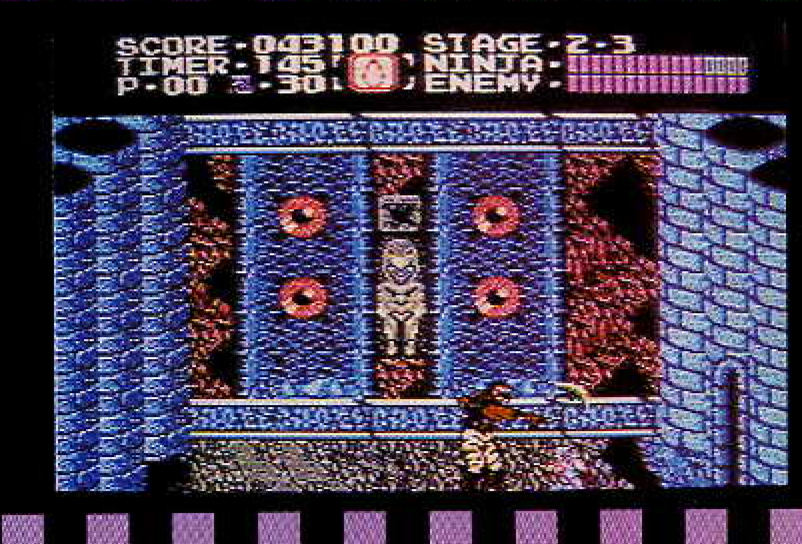
Qui est-elle ?



La fuite!



Le duel dans la Vallée de la Mort

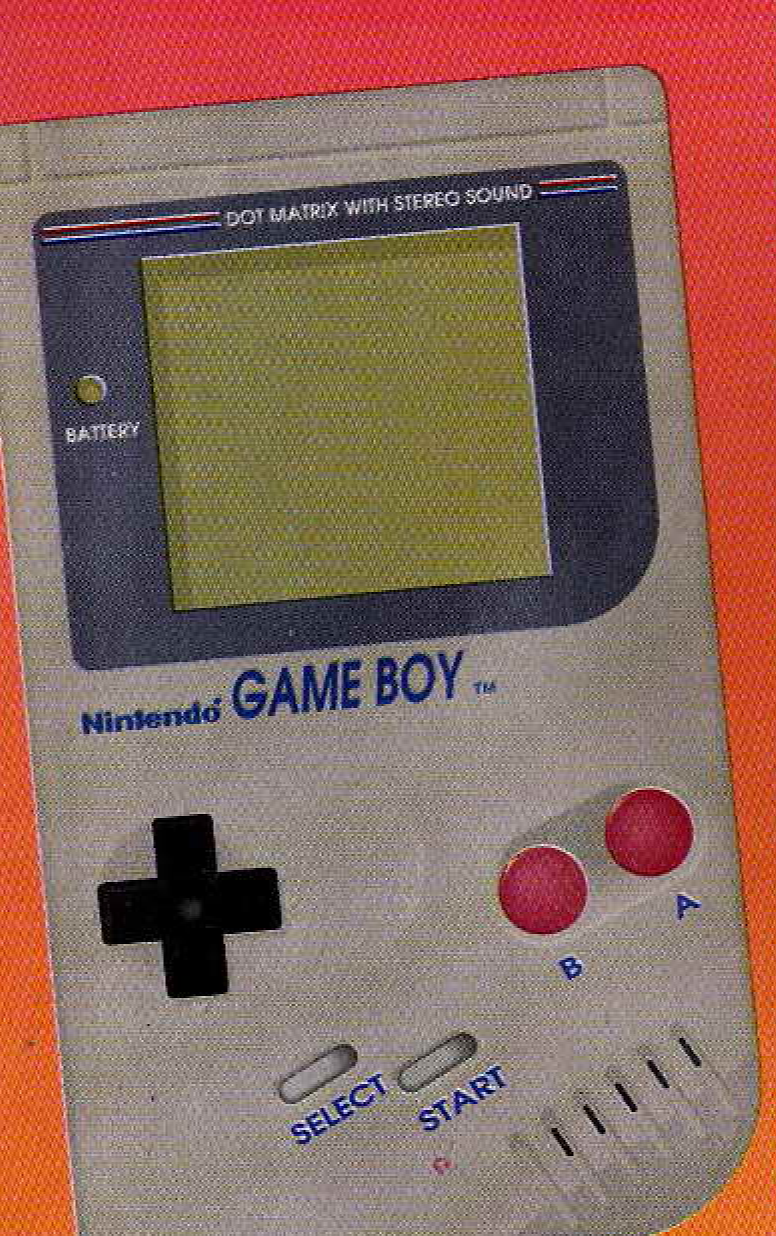


Bomberhead, magnifique et accueillant!

La Folie Game Boy™

La fièvre du Game Boy ™ a envahi toute l'Europe! De plus en plus de jeux sont annoncés et dans tous les styles, afin de satisfaire toutes les envies... Ce magazine ne présente pas moins de dix-neuf titres différents! Vous n'aurez jamais connu autant de concentré de puissance disponible d'un coup! Préparez-vous sérieusement!

Le nombre de nouveautés sur Game Boy™ est tout simplement époustouflant, mais, qui plus est, la qualité de chacune d'elles est extraordinaire! Prenez par exemple "Super R.C.Pro Am", c'est une course de voitures radio commandées qui va vous laisser bouche bée...Vous pouvez jouer seul ou à plusieurs (jusqu'à quatre). Lorsque que vous jouez à 3 ou à 4 vous devez posséder le Link-Up™; il est inclus dans la cartouche de jeu "F1 Race" (vendu aussi séparément). Non seulement le rythme de l'action est rapide et effréné, mais les images et le son sont au delà de toute attente!



Voici poindre à l'horizon "Princess Blobette", version Game Boy™ de "A Boy and His Blob" qui a connu un super succès sur NES. L'action similaire et le pouvoir unique des boules de gommes rendront certainement la version Game Boy™ aussi populaire que son aînée. Les Gremlins arrivent aussi sur Game Boy ™ dans une version de plateau du nom de "Gremlins 2", tandis que Simon Belmont (le Konami de NES) fait sa première apparition sur Game Boy™ dans "Castlevania".

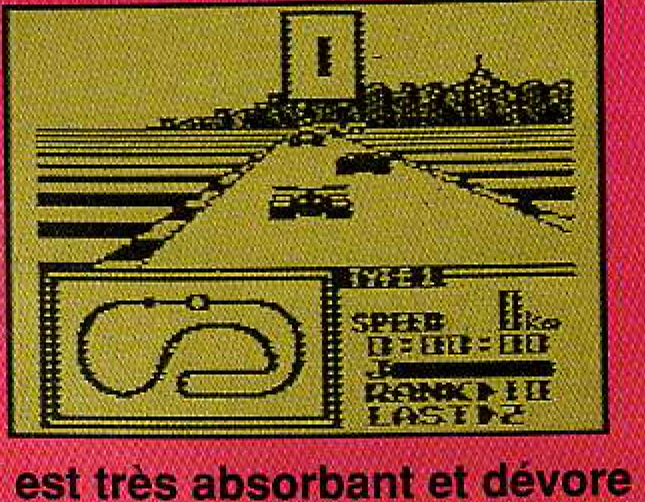
Une multitude d'actions de combat vous attendent dans "Kung Fu Master" nouvelle version de "Kung Fu", un classique sur NES, tandis que les fans de "Kwirk" et "Tetris" vont savourer "Boxxie". "Dyna Blaster" promet une action à tout rompre pour deux joueurs, et "Boulderdash" fait connaître le courageux Rockford au Game Boy. Il y a aussi "Samurai Adventure", un succès fracassant tout en action qui a pris d'assaut les Etats-Unis et finalement "Paperboy" dont l'arrivée sur Game Boy™ est la bienvenue. Chacun de ces titres sera présenté en détail dans notre prochaine édition, ne la manquez pas!

Trucs et Astuces

SUPERMARIO LAND

Amassez des centaines de pièces et des vies supplémentaires dans cette histoire TRES spéciale! Dans le monde 2 - 3, escapade sous-marine de Mario, le nom de notre héros est frappé sur les pièces de monnaie. Collectez-en autant que possible (vous devriez toutes les collecter) et ensuite détruisez toutes les briques du mur suivant pour trouver le coeur 1-up. Auto-détruisez-vous aussi vite que possible et répétez la manoeuvre, en vous assurant de collecter la vie supplémentaire. Utiliser cette technique vous permet de construire toute une réserve de Marios!





"F-1 Race", le dernier jeu de simulation de course de voitures sur Game Boy™, vous permet d'expérimenter la griserie des Grands Prix! Cette super cartouche de jeu ne regroupe pas moins de 16 circuits internationaux et une multitude d'options, mais surtout, elle comporte un Link-Up™ qui vous permet de jouer à 4 en simultané. Le Link-Up™ fonctionne avec "F-1 Race" mais également avec tous les prochains jeux de ce type.

Vous pouvez courir seul sur les circuits du Grand Prix et si vous êtes bon, vous avez le droit de passer au circuit suivant; ou bien vous pouvez vous mesurer à d'autres pilotes (Game Boy™ ou amis) et courir dans des conditions proches de la compétition internationale. En utilisant le Link-Up™, le nombre de Game Boy™ et de cartouches de jeu nécessaires (1 par joueur) vous pouvez organiser une super compétition à plusieurs. Faites crisser les pneus dans les virages, accélérez dans les lignes droites et laissez dans votre sillage tous ceux qui vous poursuivent pour gagner le championnat...

Joué seul, "F1 Race" est très absorbant et dévore le temps à toute allure! Joué à plusieurs, c'est l'un des meilleurs divertissements que vous puissiez vous procurer.

MOTOCROSS MANIACS™

Vos cheveux vont se dresser sur votre tête avec le "Motocross Maniacs" de Konami qui vous met aux prises avec les meilleurs motocyclistes de motocross. Ce jeu ne vous offre pas moins de huit circuits parmi les plus coriaces! Alors défoncez-vous!!

Que vous vous mesuriez à un ami ou directement à l'ordinateur, vous allez sauter en l'air au dessus du terrain boueux, bondir au dessus des rampes et faire mille acrobaties sur les pistes de tôle ondulée... Voici un jeu qui met à dure épreuve vos talents de pilote! Non seulement vous concourez contre un adversaire mais aussi contre la montre!

"Motocross Maniacs" est encore un titre à ne manquer sous aucun pretexte! Votre Game Boy™ vous remerciera longtemps d'avoir pensé à lui!

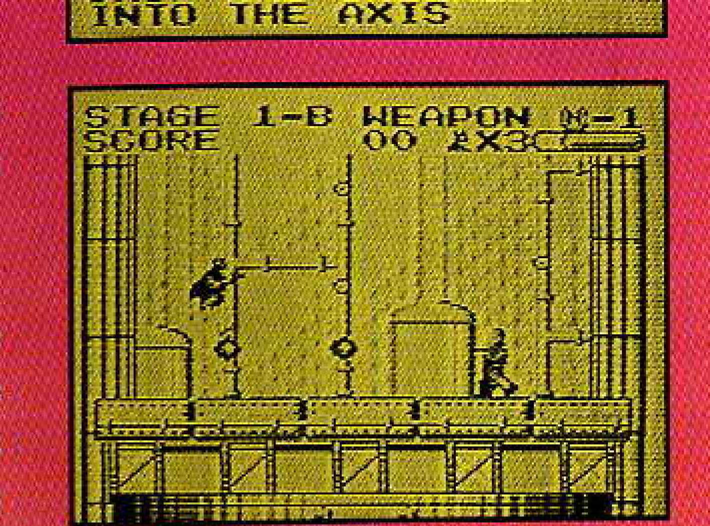


Devinez qui est de retour, mais cette fois sur le Game Boy™? nos amis à carapace... Faites équipe avec ces quatre héros sans peur et sans reproche pour vaincre le diabolique Shredder et sa terrible clique, le Foot Clan et l'empêcher de réaliser ses mauvais desseins sur le monde.

Cinq niveaux d'action attendent les Tortues et chacun d'eux est truffé d'un plaisir et d'un suspense intenses. Bloquez le Clan dans les rues, donnez-leur une raclée dans le terrain vague et survolez la tour du Tehcnodrome dans votre bataille du bien contre le mal. Maîtrisez l'habileté des Tortues pour venir à bout des mauvais garçons comme Bi-Bop, Queen Bee et même Krang, l'ex Seigneur de la guerre et leader du gang.

TMHT est un vrai succès sur le Game Boy ™ - ses images superbes, un son étonnant (extrait directement de la B.O du film) et une action superbe en font un jeu vraiment très spécial. Il y a même.... mais nous ne dirons rien et vous laissons découvrir une (ou deux) surprises...

BATMAN



Une fois de plus Batman avance dans les rues de Gotham, mais cette fois-ci il utilise toute la puissance du Game Boy™ pour vous permettre de vivre intensément une nouvelle aventure!

A travers quatre étapes où la pression monte crescendo, Batman fait face à des dangers inédits et lutte contre une armée complète de gorilles du Joker. Le combat vous guette à tout instant, dans les rues de Gotham, dans l'enceinte de l'usine chimique Axis, au musée, au dessus des gratte-ciels (avec les fameuses Batwing) et même... sur la Cathédrale. Utilisez toute votre intelligence et vos pouvoirs spéciaux pour surmonter les forces du mal.

Batman est non seulement un super jeu d'action et d'aventure, mais vous aurez, en plus, le plaisir de découvrir un graphisme superbe et un son numérique de bonne qualité!

ROBOCOP

Les rues de Détroit ne sont pas l'endroit idéal pour déambuler tranquillement la journée. La corruption délabre les grandes entreprises. Les forces de police sont submergées de travail; elles manquent d'hommes et n'ont pas les moyens d'agir. Il est temps pour Détroit de se découvrir un nouveau héros...

Dix formidables niveaux attendent Robocop, appliquant la loi du futur jusque dans ses limites les plus extrêmes. Patrouillez dans les rues dangereuses en imposant votre propre style de justice aux brutes en liberté, prévenez les vols, reliez-vous à l'ordinateur de la police et appréhendez Dick Jones le corrompu avant qu'il ne mène Détroit à la ruine! Un jeu d'arcade à l'action époustouflante pour un jeu qui doit trôner en bonne place dans toutes les ludothèques!



R-TYPE

Vous voici au coeur du plus intense des jeux de simulation spatiale, au commande d'un super R-Type, créé tout spécialement pour vous. Votre mission: détruire les envahisseurs les plus laids jamais détectés de ce côté de Mars! Un grand nombre de niveaux pour ce jeu dans lequel vous devrez livrer bataille à toutes formes d'êtres serviles et suceurs de sang. Inutile de vous rappeler que vous pouvez utiliser toutes sortes d'armes et objets divers disponibles, y compris les super capsules de puissance.

Dès le départ, le ton est donné: vous êtes bombardé de toute part par des créatures venues tout droit de la planète Bydo. Leur but: vous empêcher d'atteindre la base. En utilisant des armes aussi étranges que des lasers, des bulles, des plasmas ou des chaînes de feu, vous devez vous frayer un chemin au travers des troupes visqueuses et vous débarrasser ensuite du gardien qui bloque le passage vers le niveau suivant. Le premier que vous aurez à abattre est le Gladiateur (attention, il semble sorti d'un film d'horreur). Frappez-le à l'estomac. Ensuite vous trouverez Gomba... dont le centre nerveux se trouve placé très haut...

Un classique des bornes d'arcade à ne surtout pas manquer! c'est l'un des meilleurs!

GAME BOY™

Hyper Lode Runner™

Entrez dans la légende! Devenez Lode Runner et fomentez une révolution contre le tyran, le Général Zod! De nombreux niveaux remplis d'or vous attendent... des monstres errants gardent chacun d'eux et si vous en êtes fatigué, vous pouvez toujours en créer par vous-même en faisant appel à votre imagination!

Pour terminer un niveau, vous devez collecter tout l'or sans entrer en collision avec un robot; ce n'est pas si facile avec votre unique pique pour vous sortir d'affaire. Soulevez les échelles, grimpez sur les cordes et faites tout ce qui est en votre pouvoir pour éviter les méchants et vous emparer de l'or!

"Hyper Lode Runner" est vraiment parfait pour améliorer vos réflexes et la rapidité de votre pensée, c'est une sorte de super "Kwirk". Les fans du genre vont vraiment se régaler!

CHASE H.Q.

"Chase-HQ" contient assez de suspense et de collisions en tous genres pour pleinement satisfaire les plus exigeants: les fanatiques des bornes d'arcade en raffoleront!

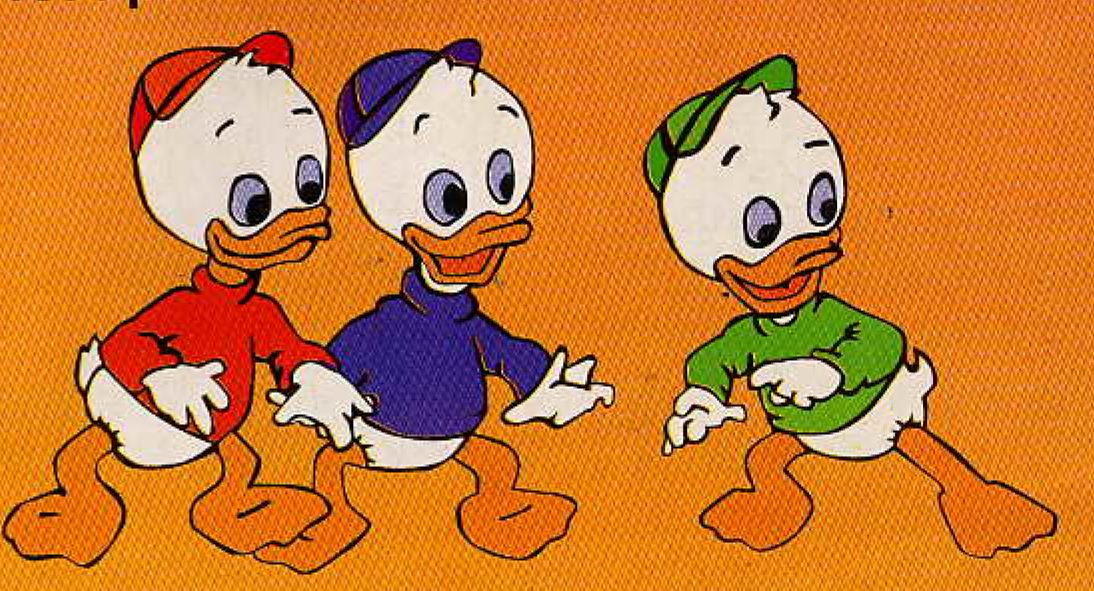
Vous avez votre franc-parler, vous êtes un flic à la conduite intrépide, et vous devez pourchasser et arrêter les criminels notoires. Utilisez vos qualités de conducteur expérimenté pour négocier les virages en épingle à cheveux et couper au plus court. Tirez parti du turbo de votre machine pour chasser ces brutes hors de la route. Gardez un oeil sur le haut de l'écran et évitez les voitures des civils - remplir un formulaire d'assurance après avoir aplati une voiture ne manquerait pas de vous ralentir...

Disney's DuckTales

Voyagez autour du globe et même au delà en accompagnant Oncle Picsou dans sa quête pour découvrir les Cinq trésors perdus. Cette aventure vous entraînera avec lui à la recherche de conquêtes légendaires en Amazonie, dans les mines d'Afrique et même sur la lune...

Ce jeu est inspiré de la version NES mais ne vous y trompez pas: vous serez étonné par les innombrables surprises et énigmes supplémentaires qui y ont été introduites! Fouillez les différents niveaux, chassez les goules et les fantômes et frayez-vous un chemin pour contourner le gardien du trésor qui se tient entre vous et les richesses toutes proches! Obtenez des indices et de l'aide auprès de la famille et des amis, mais faites attention aux multiples pièges et traquenards - les canards ne sont pas réputés pour leur résistance!

Si vous désirez vivre une aventure exaltante, "Duck Tales" est le meilleur choix que vous puissiez faire!



Profil D'un Joueur



Nom: Bentriz del Caso
Pays: Espagne
Age:12
Jeux préférés: SM1 et 2, DD 2, Castlevania
Meilleurs scores: SM2 terminé avec 55 vies
Centres d'intérêt: Tae Kwando, jouer au NES
Ambitions: Tenir un magasin nintendo, devenir actrice de théatre et voler.



Nom: Matteo Sartori
Pays: Suisse
Age: 6
Jeux préférés: SMB 1, Goonies 2, TMHT, Bionic Commando, Batman, Tennis
Meilleurs scores: Batman et Bionic Commando terminés en 1 jour.
Centres d'intérêt: Nintendo
Ambitions: Terminer SMB et TMHT.



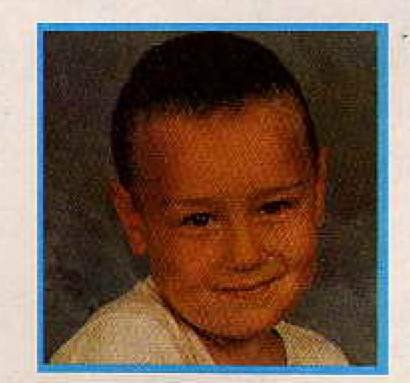
Nom: Andrée Gilis
Pays: France
Age: 80
Centres d'intérêt: les jeux d'aventure comme "The Legend of Zelda" et "The Adventure of Link"
Meilleurs scores: Zelda
Suggestions: Nintendo ne doit pas oublier que les jeux intéressent aussi une moyenne d'âge plus large. Cela occupe l'esprit et aide à la réflexion.



Nom: Grillo Lorenzo
Age: 13
Pays: Italie
Jeux préférés: Soccer, Zelda 1 et 2, SMB 2
Meilleurs scores: SMB 2 terminé en 2 jours
Centres d'intérêt: Jouer à Soccer et Tennis. Dessiner
Ambitions: Devenir un excellent joueur à Soccer.

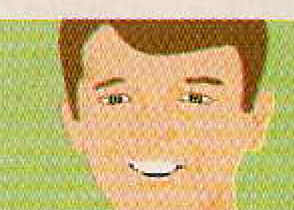
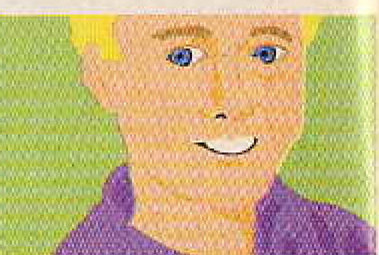


Nom: Mark van Went
Pays: Hollande
Age: 14
Jeux préférés: Duck Tales, LOZ, SMB 2, Link
Meilleurs scores: SMB 2 terminé en 3 jours, Faxanadu en 1 semaine et LOZ avec 1 vie
Centres d'intérêt: Pêcher, jouer au NES, dessiner
Ambitions: Terminer tous les jeux NES et avoir un petit commerce.



Nom: Wayne Eden
Pays: UK
Age: 6
Jeux préférés: TMHT, Solomon's Key, Gradius, Punch Out
Meilleurs scores: TMHT terminé en 2 jours, Gradius en 1 jour et Wizards & Warriors en 1 jour.
Centres d'intérêt: Nintendo
Ambitions: Travailler chez Nintendo et essayer toutes les nouveautés.



les meilleurs scores

BATMAN

RENE LAENEN	1 263 100
CHRISTOPHE VANI	1 022 800
ROLAND WANNER	475 300
JEROEN TE REHORST	350 500
FILIP GHIJSELS	318 200

BUBBLE BOBBLE

MAURO PITTON	2 318 710
DAVID TEISSEYRE	1 907 020
THOMAS THYRINGER	1 421 730
IGNACIO DIEZ MAGDALENO	1 060 080
MIGUEL ANGEL RODRIGO RUIZ	1 060 440

DOUBLE DRAGON 2

PATRICK STEGINK	152 140
GUNTHER REITER	144 130
PIERRE NELWAN	110 270
BJORN VANDEN EYNDE	52 570
ROY GOUDSWAARD	28 040

DUCK TALES

THOMAS ZUMBRUNN	13 622 000
LUCA VITALETTI	8 943 000

GOLF (GAME BOY)

NORBERT MUNDL	-24

GOLF

DONALD GUN	-20
CHRISTOPHE REDON	-18
FRANCK GILBERT	-16
JOSE IGNACIO CIMJANO CASIRO	-14

PINBALL

CHRISTIAN KOBOTH	999 940
VERONIQUE PELEY	999 710
ANDREAS NADVORNIK	579 060
RODERICK STEENBERGEN	276 350
GERMAN GUILABERT	216 050

PINBOT

MICHEL MEURIER	99 999 999
OLIVIER GIMENEZ	99 999 999
ROBIN DUTOUR GEERLING	65 523 180
ERIC BRINK	31 704 340
CINDY DE KERF	20 748 130
HANS BRUYNINCKX	19 020 220
PETRA CLAUDIA	17 250 400
EDY WASER	6 785 020

RC PRO AM

DAVIDE CERCHIO	446 292
TOBY WICKS	407 981
JEROME FLEURY	401 962

SILENT SERVICE

FRANCIS ECKLE GRADE WGSC
LEVEL 8 81050 TONS
LEVEL 3 103000 TONS

SNAKE RATTLE AND ROLL

SEBASTIEN PICCAND	968 050
ARTHUR WINKELAAR	894 350
FILIP DEHOND	732 400
DAVE VAN DOORN	690 950
JAVIER PASCUAL PAREDES	600 000
OLIVER HOLZL	142 400

SUPER MARIO LAND (GAME BOY)

THIERRY JARTR ZEMBSKI	408 300

TETRIS (GAME BOY)

HERBERT EISL	278 609
GUNTHER SCHONHUBER	219 713
ROLAND POSSENBACHER	203 479
CAROLINE ROGLIANO	187 285

TETRIS

FRANCESCO TATTOLI	999 999
ALFONSO DE LAS FERAZ RIVERA	989 757
JAVIER TOCADOS DUENAS	611 579
NICOLAS CHARRETIER	413 929
DANIEL SEGURA DELGADO	203 244

TMHT

ROMAIN CARDOU	9 572 600
GLENN SHEERLINCK	1 190 000

Et voilà! Encore quelques efforts et vous arriverez à les battre. Si c'est déja fait, n'oubliez pas de nous envoyer votre score, votre nom, votre adresse, votre âge et une photo de l'écran à l'appui à l'adresse suivante:
Club Nintendo, BP 14, Cergy Pontoise Cedex, France.

Top des dix meilleurs jeux

1 Batman
2 Double Dragon II
3 Super Mario 2
4 TMHT
5 The Adventure of Link
6 Bayou Billy
7 Airwolf
8 Gremlins 2
9 Duck Tales
10 Mega Man 2



Batman tient toujours la première position. Mais la lutte pour la première place est serrée!

Les gagnants de ce Top 10 sont: Benoît Jardy (St-Junien), Nicolas Martin (St-Dizier), Nicolas Quennehen (Villiers St-Leu), Xavier Petit (Limoges) et Mickaël Marugan (Audenge).

Je vous rappelle que pour participer au Top 10, il suffit de nous adresser votre sélection des 5 meilleurs jeux classés par ordre de préférence ainsi que vos nom, prénom et adresse. Si votre sélection correspond au Top 10, vous serez retenu pour le tirage au sort des gagnants. N'oubliez pas que vous pouvez jouer sur le Minitel en tapant 3615 code Nintendo.

The Adventures of RAD GRAVITY

Rad est un joyeux petit explorateur de l'espace, mais il a des soucis même s'il semble toujours heureux! La première planète dont il s'empare, Cyberia, ne présente pas trop de problèmes et donne à Rad des informations sur les coordonnées des futures planètes. Celles-ci détiennent des secrets dont seule est pour l'instant consciente une poignée de travailleurs de l'espace! Voici tous les tuyaux concernant les trois planètes suivantes...

EFFLUVIA

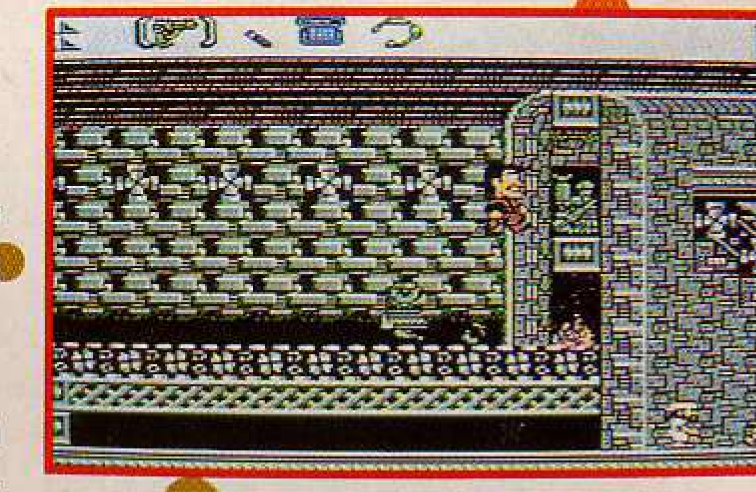
MISSION - Sauver votre ordinateur
ELEMENTS- 2 capsules de puissance, épée laser.

Pourchassez tous ces gars avec votre ordinateur! Utilisez les tapis roulants, tirez sur le feu vert qui tombe et gardez un oeil sur les fantômes. S'ils s'emparent de votre tête, sautez sous la plate-forme pour les abattre.

Sur la seconde section, utilisez les bulles pour traverser les fosses à feu (périlleux) mais faites attention aux ennemis qui avancent et ont pour but de vous précipiter dans la lave bouillante!

Près de la fin de l'étape, tenez-vous près du tapis roulant supérieur et pour finir, sautez UP et RIGHT pour arriver à un niveau secret qui contient une capsule de puissance et une épée plus puissante! Pour revenir, tenez-vous à l'extrémité supérieure droite de la plate-forme et sautez droit vers le haut.

De retour dans la pièce des tapis roulants, courez tout droit et sautez pour tirer le moteur au-dessus des flammes à la fin du tapis. Cela arrête le tapis, saisissez rapidement votre ordinateur et remballez-le.



Tirez sur le moteur pour sauver votre ordinateur



Sautez ici pour la pièce secrète

SAURIA

MISSION - Retrouver les bombes
ELEMENTS - 1 capsule de puissance, Bombes de crystal saurien

Le pays des dinosaures est tout à fait excitant pour commencer la compétition. Méfiez-vous des fourmis et tenez-vous à l'écart de la route des dinos déchaînés. Frayez-vous un chemin jusqu'aux portes qui nécessitent des clés. Vous devez placer les clés en haut des portes, mais sachez que vous allez rencontrer neuf de ces obstacles et qu'il n'y a que huit clés. La neuvième clé vous permet d'obtenir la capsule de puissance et elle est cachée sur les trois blocs supérieurs au dessus de la septième porte. C'est là qu'il vous faut sauter! Déplacez-vous jusqu'au troisième bloc, appuyez sur le bouton B et vous obtiendrez cette fameuse clé!

Une fois que vous avez amassé de l'énergie, allez tout droit jusqu'aux bombes et retournez au vaisseau en vous faisant téléporter.



TURVIA

MISSION - Retrouvez l'appareil gravimétrique.
ELEMENTS - 2 capsules de puissance, une armure, un Vertigun, l'appareil gravimétrique.

Pour traverser la planète de part en part, dirigez-vous tout droit au delà des arbres pour atteindre une plate-forme verte. Sautez ensuite à gauche sur les branches et continuez à gauche jusqu'à la ville.

Après avoir franchi la porte et rencontré le maire, retournez sur la droite aussi loin que possible (utilisez le pistolet pour tirer sur les requins au dessus de vous) et descendez ensuite dans le trou. Frayez-vous à nouveau un chemin tout droit aussi loin que possible et descendez dans le trou.

Entrez dans la maison pour parler au robot, puis quittez-le et allez tout droit (agenouillez-vous près du lac); ramassez la capsule de puissance et l'os. Donnez l'os au chien qui conduira la vache à la maison et vous permettra de sauter au sommet sur le ressort qui vous retourne à l'écran précédent, vous permettant ainsi de continuer.

Sautez sur la troisième bulle sur la droite (les deux premières éclatent) et descendez d'un écran, poussez à gauche pour aller au niveau suivant. Allez tout droit, procurez-vous le minuscule aimant et continuez jusqu'à ce que vous atteigniez les trois balles en métal et l'appareil gravimétrique. Placez l'aimant sous chaque élément pour le retrouver et prendre l'appareil.

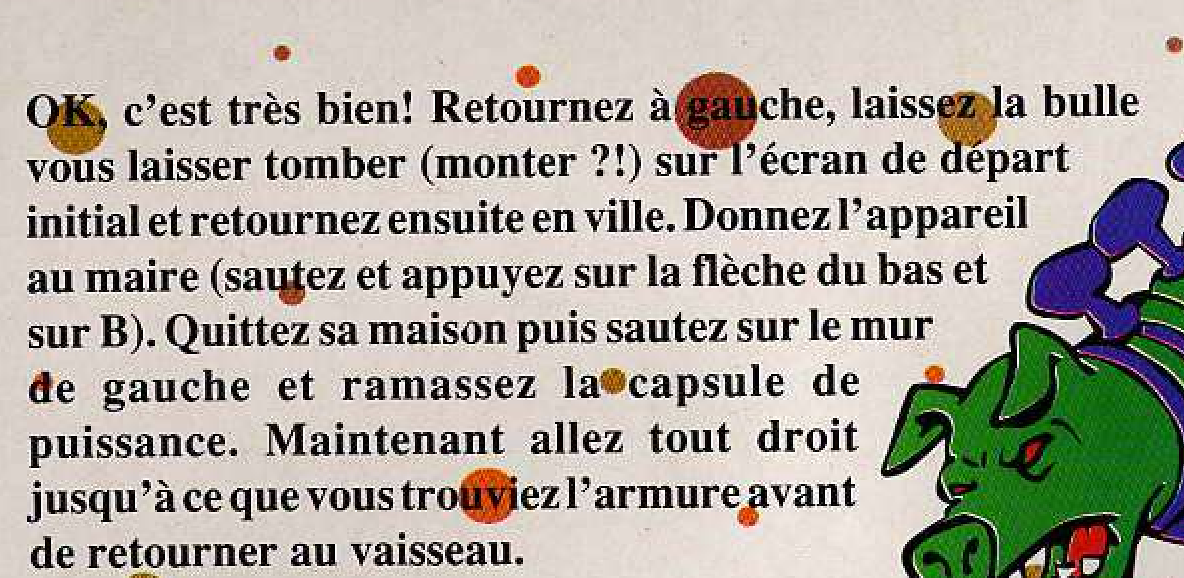


Sauria: Utilisez la fourmi pour tomber ici et dépassez ensuite le dino.



Sauria: C'est ici que la clé est cachée.





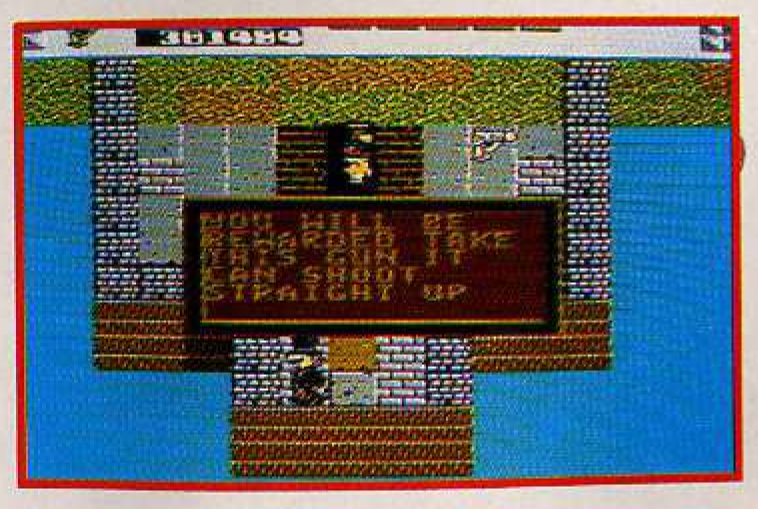
OK, c'est très bien! Retournez à gauche, laissez la bulle vous laisser tomber (monter ?!) sur l'écran de départ initial et retournez ensuite en ville. Donnez l'appareil au maire (sautez et appuyez sur la flèche du bas et sur B). Quittez sa maison puis sautez sur le mur de gauche et ramassez la capsule de puissance. Maintenant allez tout droit jusqu'à ce que vous trouviez l'armure avant de retourner au vaisseau.

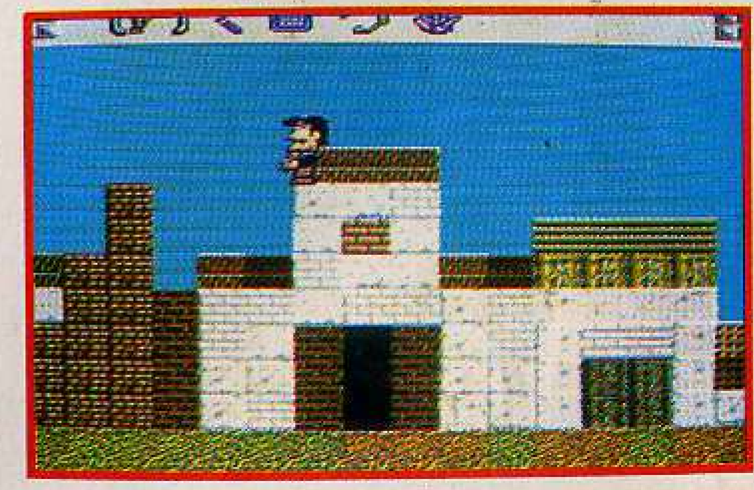


Ouh! C'est dur d'être un chasseur de primes intergalactique...



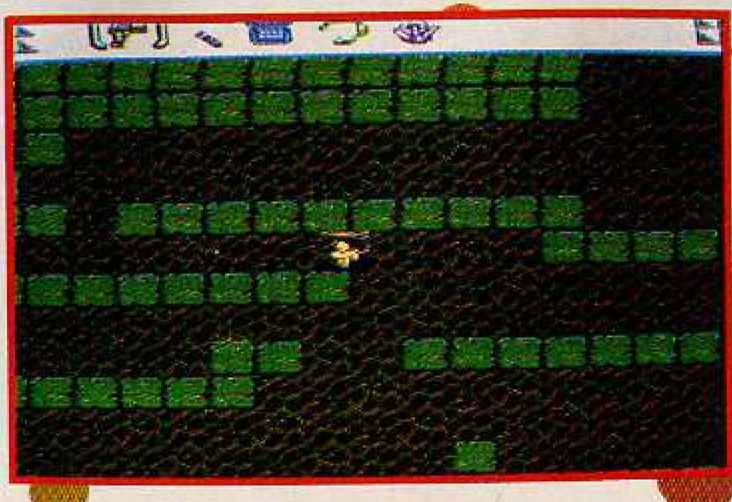
Franchissez cette porte pour prendre un pistolet





Sautez ici sur la vase et accroupissez-vous de sorte qu'elle vous transporte.

L'aimant peut être trouvé ici.→ →





GREMLINS 2



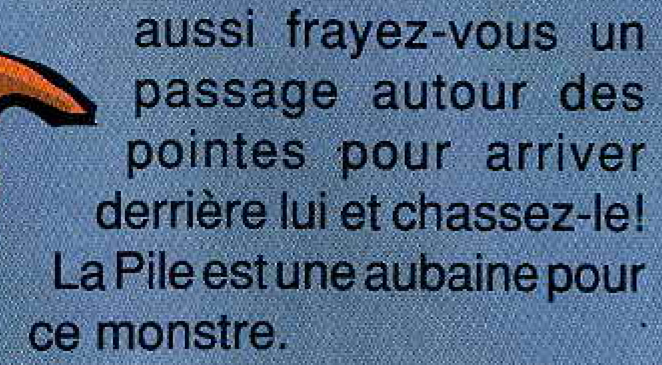
Comment exterminer les derniers Gremlins?



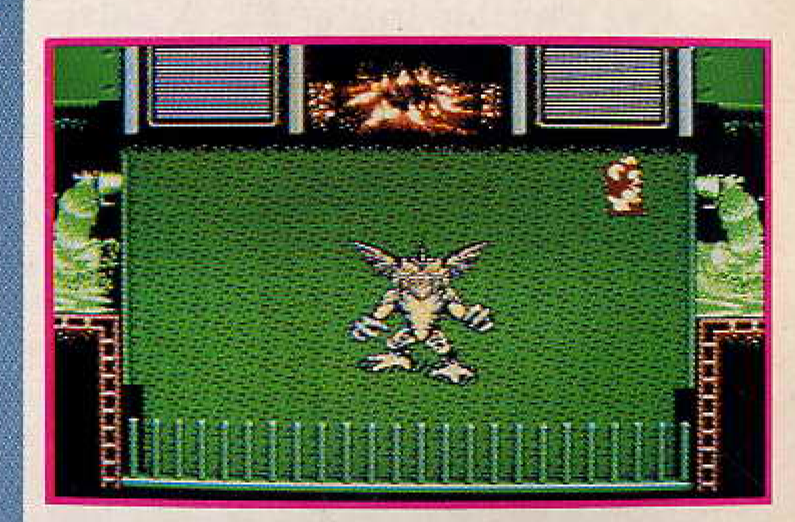
Comme si le fait d'inspecter uniquement l'énorme complexe n'était pas suffisant pour le pauvre Gizmo, il doit également combattre ses diaboliques cousins! Il rencontre son premier grand défi à l'étape 2-3 lorsque Mohawk fait une apparition importune. Si vous disposez de l'arme Power Pack, elle vous sera ici d'un grand secours, mais ce n'est pas une absolue nécessité. Pour le battre, laissez-le sauter autour de vous, vous maintenant hors de sa portée et, lorsqu'il s'arrête, foncez et attaquez par derrière. Cette manoeuvre n'est pas trop difficile si vous vous y exercez plusieurs fois.

Vous devriez également essayer d'avoir la Pile à votre disposition lorsque vous faites face à Electric Gremlin. Restez derrière ou à côté et tirez aussi vite que vous pouvez dans sa direction. Lorsqu'il se rapproche trop près, déplacez-vous dans une autre position qui vous permet de tirer droit sur lui. Si vous êtes assez rapide, vous réussirez.

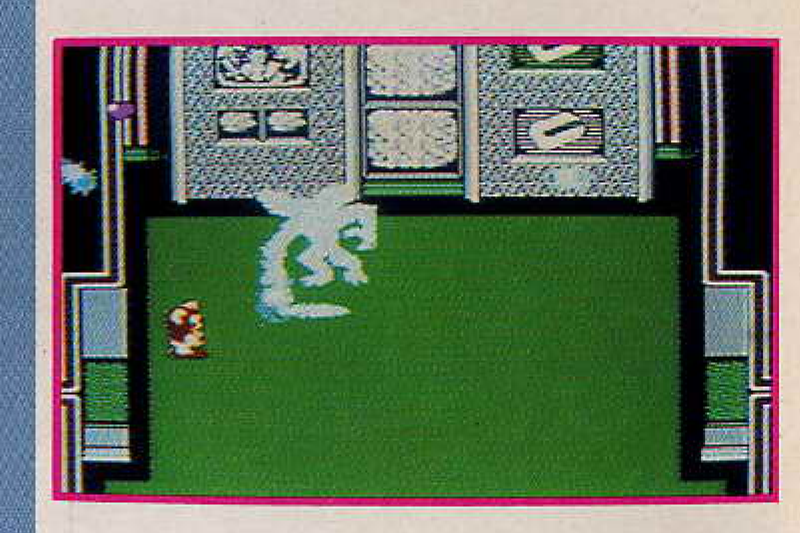
La Mitrailleuse- Mohawk garde la fin du niveau 4-3. Ce n'est pas un dur à cuire car il peut seulement tirer vers le bas aussi frayez-vous un passage autour des pointes pour arriver derrière lui et chassez-le! La Pile est une aubaine pour ce monstre.



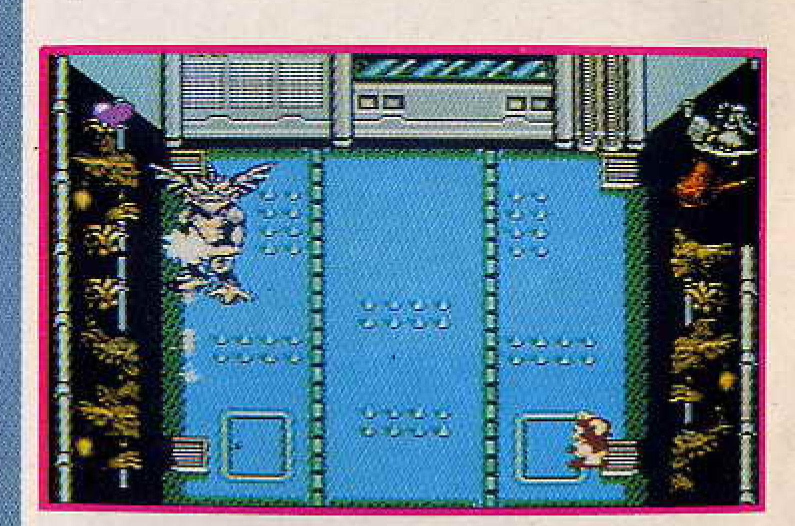
Le dernier ennemi, eh bien, c'est une surprise! Laissez-moi vous dire que vous aurez besoin de toutes vos forces pour aider Gizmo à en venir à bout!



Mohawh



Electric Gremlin



Mitrailleuse- Mohawh

SOLSTICE

Les Gremlins nous ont joué un tour dans la revue de "Solstice" du dernier magazine. Les deux derniers écrans de la carte ont été inversés et il faut aussi que je vous dise qu'une porte mêne de la salle en haut à droite à celle du bas située au dessus du numéro 6. Une autre porte mêne de la salle 1 à , la salle, à droite de celle ci. J'espère que tout est clair maintenant.

Si vous avez rencontré un problème, et si vous n'êtes pas parvenu à en sortir, n'hésitez pas à appeler le SOS NINTENDO au (16.1).34.64.77.55. Des conseillers répondront à vos questions, du lundi au samedi, de 9h à 19h (18h le vendredi et samedi). Vous pouvez également nous contacter sur le Minitel en tapant 3615 code NINTENDO ou bien par courrier à l'adresse qui figure ci-contre. De même, si vous avez découvert des trucs sur les jeux Nintendo, faites-en profiter des milliers d'autres lecteurs en nous les envoyant.

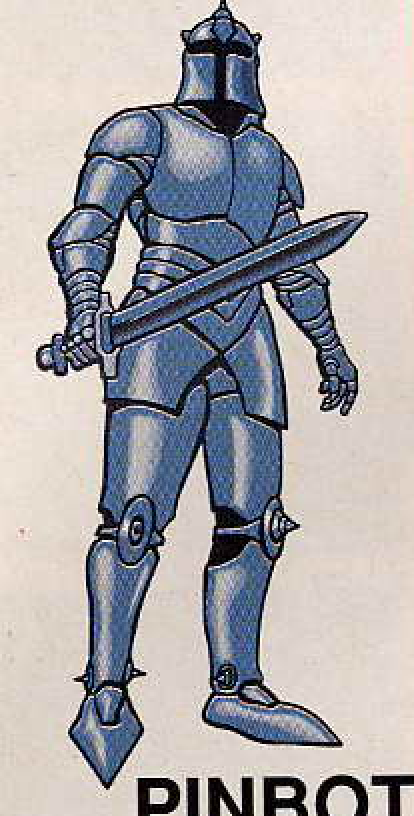
TRUCS ET ASTUCES
Club Nintendo
B.P.14
95311 Cergy-Pontoise
Cedex
France

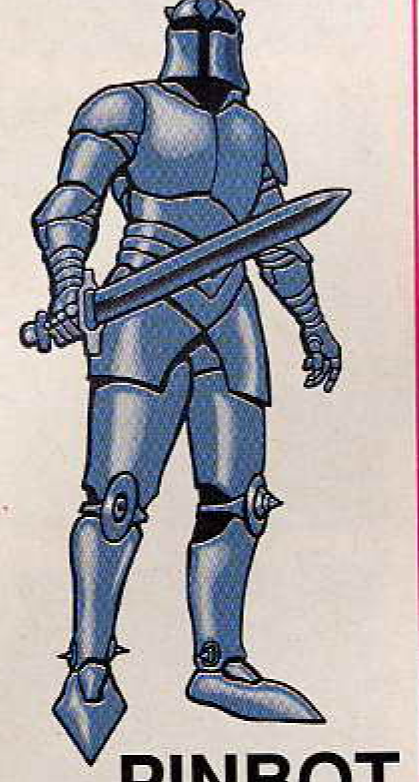


IRONSWORD

Si votre mot de passe vous donne moins de trois vies, remplacez la cinquième lettre par "N", vous commencerez alors avec trois vies.

Marcel Bos
Hollande

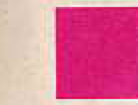




PINBOT

Comment forcer le monstre à recracher les boules qu'il happe? Appuyez simultanément et très rapidement sur Start et Select. Cela revient à secouer le flipper, jusqu'à ce que le monstre recrache la boule. Attention au Tilt cependant.

Francky Nouyriga
France



ROBOCOP

Quand vous aurez utiliser toutes vos vies, appuyez sur A, B, Select puis Start sur l'écran final et vous continuerez.

Edward Garland
UK



THE LEGEND OF ZELDA

Pour commencer directement la seconde quête, nommez votre personnage "Zelda"

Javier Vicente Pou
Espagne

SOLAR JETMAN

Pour sauter du monde 3 à un niveau plus avancé, descendez jusqu'à ce que vous trouviez des vaisseaux en cercle. Placez-vous au milieu et vous ferez un bond aux mondes 5, 6 ou 7.

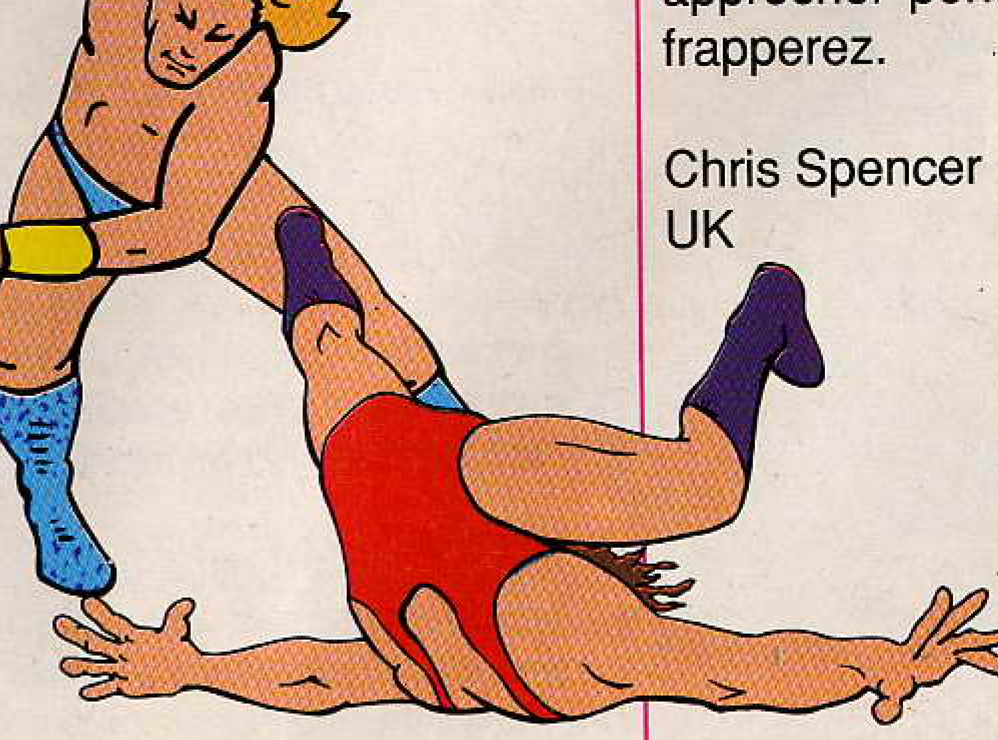
Jose Luis Rivera Mendez
Espagne

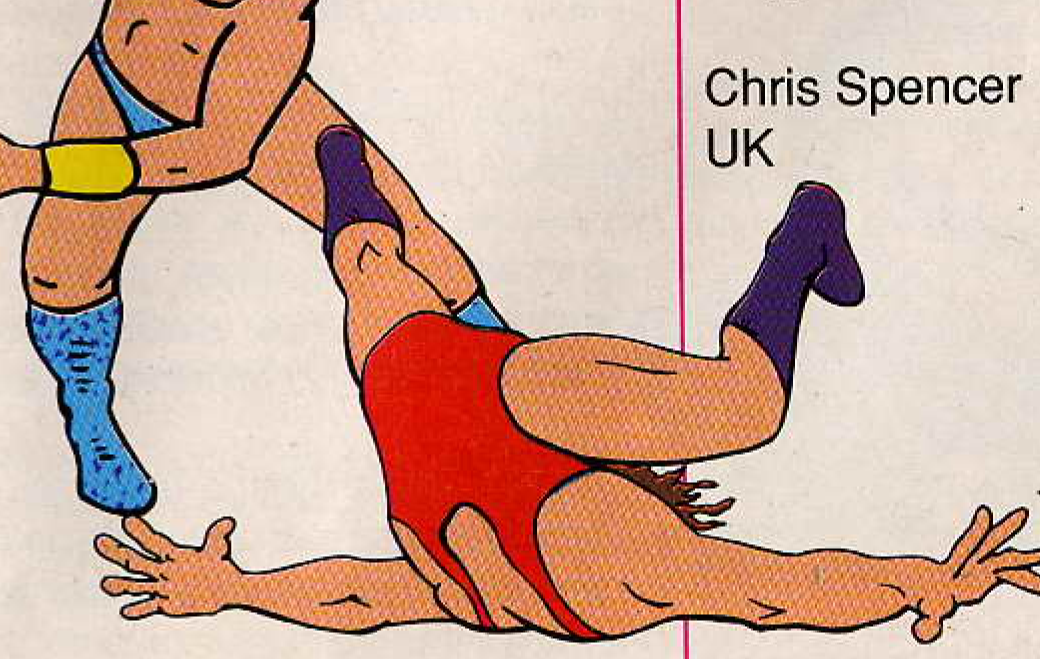


WORLD WRESTLING

Pour battre vos adversaires en fournissant le minimum d'effort, utilisez le turbo de la manette NES Advantage ou Max. Votre adversaire ne pourra vous approcher pendant que vous le frapperez.

Chris Spencer
UK







SUPER MARIO BROS. 3

Devinez qui vient diner ce soir?

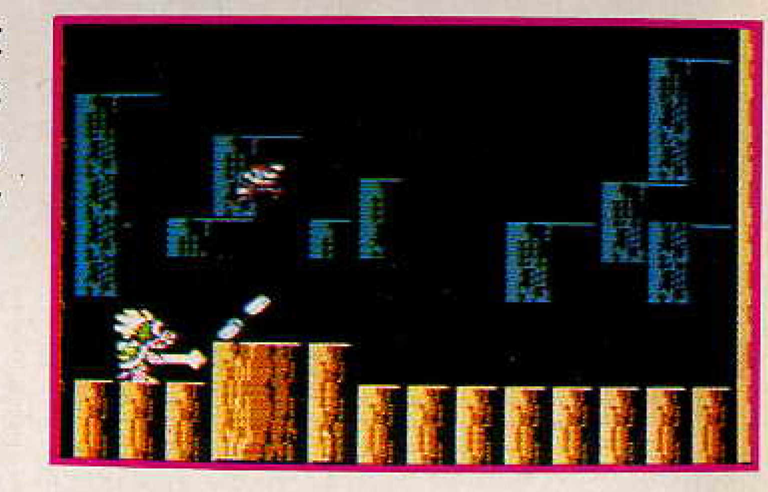
N'hésitez pas à répandre la nouvelle. Prévenez les amis, la famille et, pourquoi pas, le chien. Tout le monde doit savoir: Mario est de retour et il apporte avec lui le plus grand jeu de tous les temps.

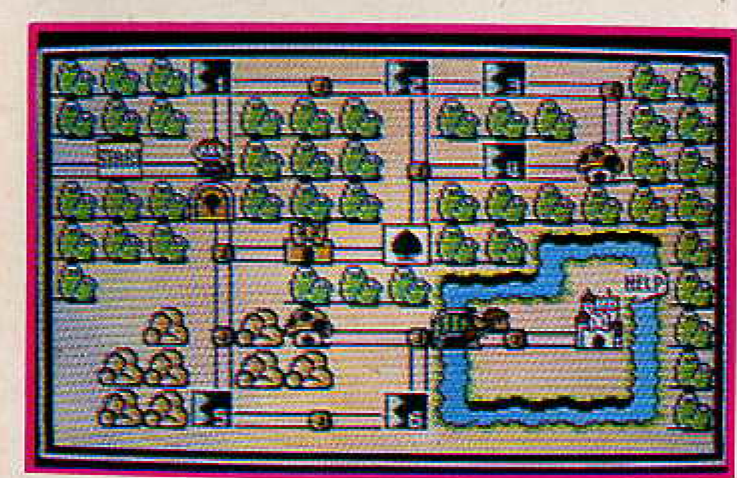
"Super Mario Bros 3" est sans nul doute le jeu le plus ardemment attendu; il réunit les deux célèbres frères dans une autre aventure. Bowser menace une fois de plus le Royaume des champignons et cette fois il a amené avec lui ses sept insupportables gamins. Il semble que nos plombiers favoris vont avoir du mal à réussir cette fois-ci!



De nouveaux mondes bourrés d'action

"Super Mario Bros 3" offre à votre ambition huit nouveaux mondes tout à fait impressionnants. Il vous est d'abord présenté un écran-carte reliant tous les niveaux ensemble; choisissez soigneusement votre route mais ne ratez pas un seul niveau même si l'occasion s'en présente, vous risqueriez de louper des objets très valables.



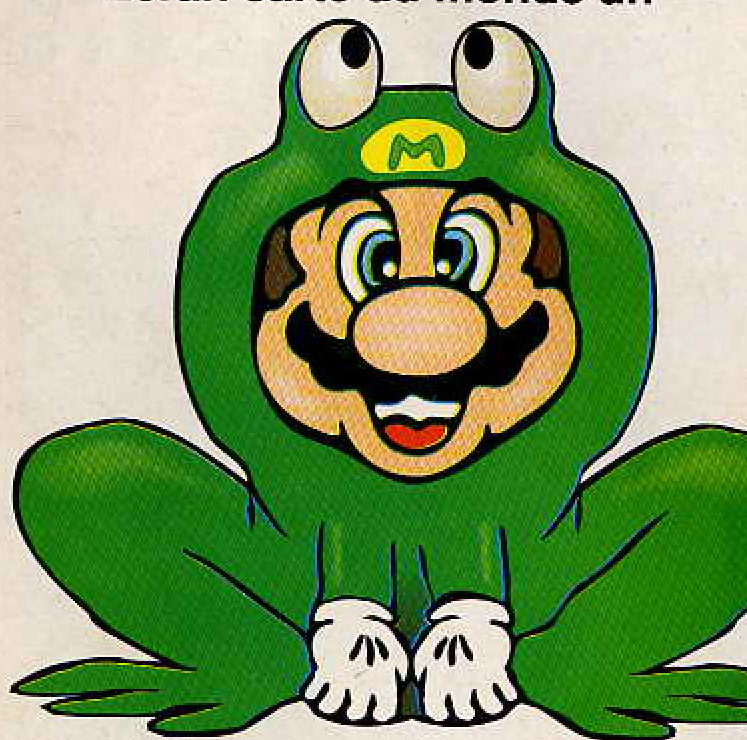


Ecran carte du monde un

"Super Mario Bros 3" est immense! Certains mondes recouvrent neuf niveaux différents, chacun d'eux étant rempli à ras bord de Koopas, Munchers, Big Bertha (n'en jetez plus!), Venus Fire traps, Nipper Plants, la liste n'en finit pas! Courez, volez, nagez, sautez ou glissez-vous dans chaque niveau, collectant les bonus au fur et à mesure et atteignez le palais de chacun des mondes où vous découvrirez le Roi sous une forme inhumaine. Battez-vous contre les gosses de Bowser pour permettre au Roi de retourner à son état normal, puis passez au monde suivant. Simple, n'est-ce pas ?

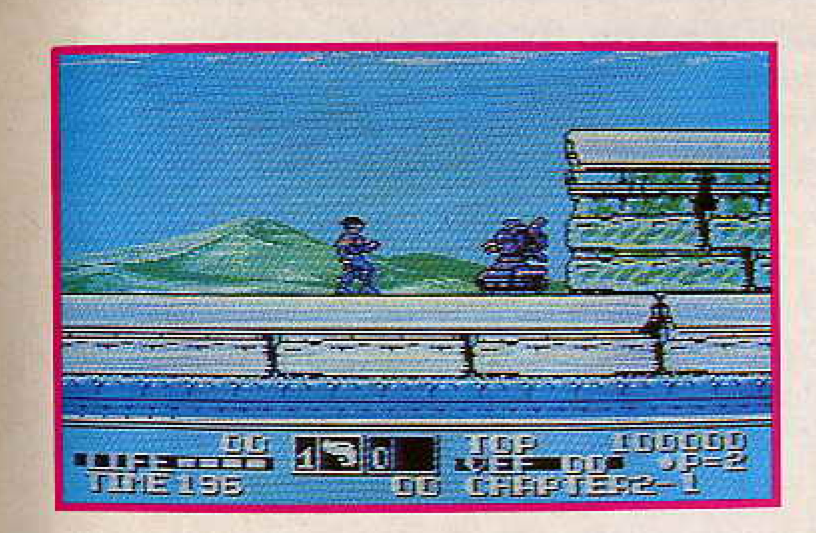
Chaque niveau projette sur Mario de multiples ennemis et des obstacles sans fin; il s'est préparé à cette avalanche en apprenant une quantité incroyable de nouveaux mouvements. Tuez les ennemis, glissez sur les pentes, lancez des boules de feu, frappez avec votre queue (eh oui!) et battez les hordes de Bowser de la manière qui vous semble convenir! Des paquets d'objets sont aussi disponibles: cassez les briques, escaladez les plantes grimpantes et plongez dans les tuyaux pour les trouver...

"Super Mario Bros 3" est le jeu le plus fou de tous les temps! Soyez aux aguets de notre mega-critique dans la prochaine édition, vous ne serez pas déçu. Des millions d'amis l'attendent...



Mario-Grenouille dit bonjour aux poissons





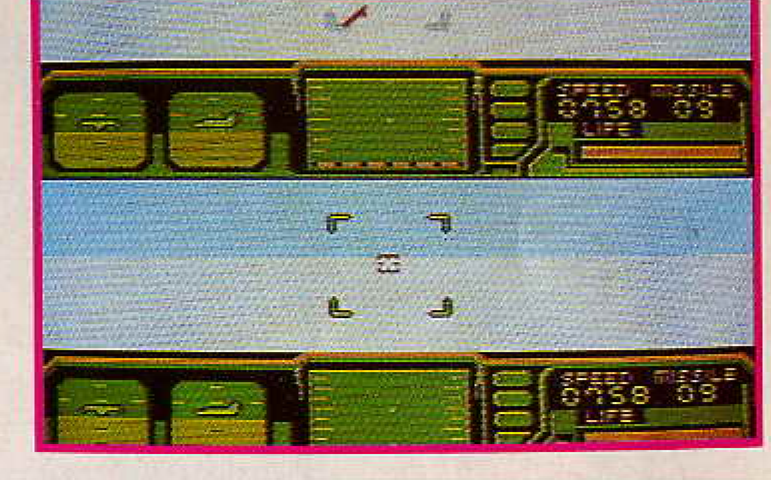


Devenez le Low Gravity Man et attaquez une race entière d'envahisseurs affamés de pouvoir! Vous faites partie de la Défense Unifiée de la Terre et le moment est venu pour vous de lutter et d'anéantir cette menace terrible!

D'innombrables niveaux truffés d'action vous attendent dans ce jeu à suspense pour super-héros! Voyagez dans les véhicules araignées qui collent au mur et dans l'aéroglisseur qui défie les lois de la pesanteur. Combattez sous les mers ou bien haut dans les airs, et relevez les défis que vous lancent des ennemis qui prennent parfois plus de deux écrans! Il ne suffit pas de tirer sur tout ce qui bouge: être le Low G Man fait autant appel à vos méninges qu'à vos muscles!

Préparez-vous à frémir d'excitation avec le prochain magazine du Club, grâce à ce jeu style B:D. Vous ne serez pas déçu!



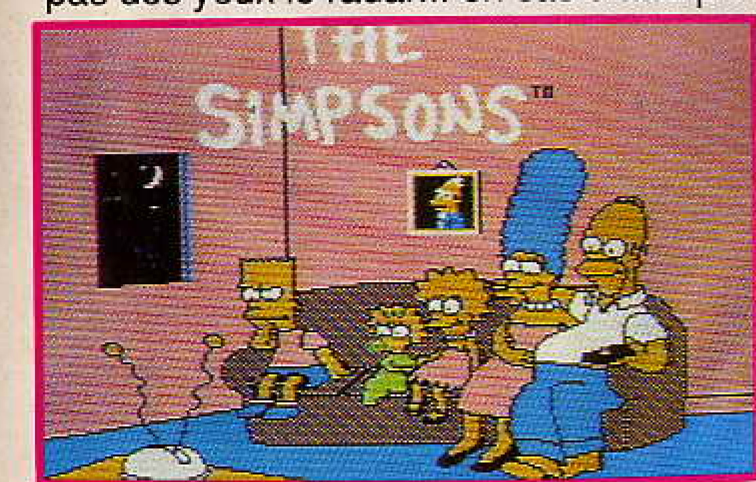


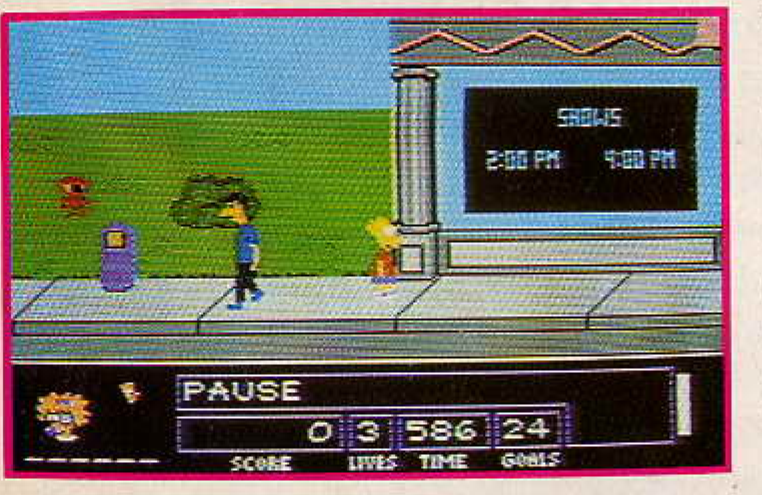


OK, mon garçon, vous avez combattu avec les meilleurs d'entre tous et réussi à écarter la Troisième guerre mondiale. Vous avez bien mérité de gagner le titre de Top Gun. Le moment est venu de le conserver...

Trois niveaux d'une lutte acharnée de grande classe vous attendent! Ils sont truffés de tanks, de sous-marins, d'avions et de bateaux de guerre, tous destinés à chasser du ciel votre F-14! Sortez-vous d'affaire par tous les moyens possibles (tonneaux, loopings, etc...) et revenez tirer vos puissants missiles, tout en ne lâchant pas des yeux le radar... en cas d'attaque!

"Top Gun 2" rappelle des foules de souvenirs: savez-vous que la première critique que j'ai écrite dans le numéro 1 portait sur le retour de son prédécesseur (ça vous intéressait à l'époque !). "Top Gun 2" est aussi spécial par lui-même, non seulement en raison de l'action (superbe), mais aussi pour ses étonnants combats aériens qui partagent l'écran entre deux joueurs - vous avez l'impression de rêver! Expérimentez le fin du fin du combat aérien. C'est à vous couper le souffle!





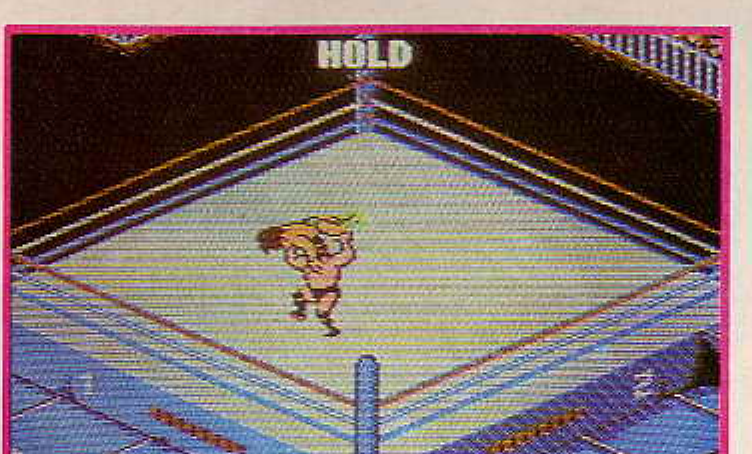
THE SIMPSONS

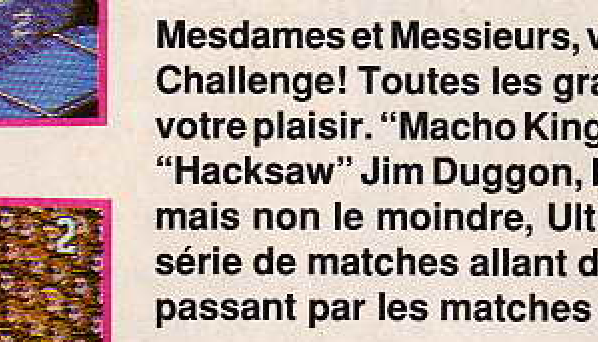
Hello, vous tous! Par ici, Bartholomew J. Simpson! J'ai besoin de votre aide, garçon! Springfield est recouvert de monstres énormes, verts et gluants, qui prennent possession des corps des gens sans que personne ne s'en doute! Tous sauf moi, car mes lunettes à rayons X me permettent de voir ces types diaboliques comme ils sont. Etant un sous-doué (et fier de l'être) personne ne fera attention à moi si l'on me voit taguer ou filer en skateboard à toute vitesse. De toute façon, s'ils me remarquent, ils peuvent seulement aller le dire à Homère! N'est ce pas?

Seuls les joueurs hyper bons peuvent aider Bart à traquer les mutants de l'espace. Vous devez les empêcher de réunir certains objets (ceux en violet, les signes "Exit", etc...) sinon c'est bye, bye Bart, mon garçon! Pour vous aider, il y a la fidèle fronde de Bart, sa bombe de peinture, son skateboard plus un tas d'autres objets. Il y a cinq niveaux sensationnels de folies Simpson, aurez-vous le coeur de les manquer ?

Coup d'Oeil Furtif

WWF WrestleMania

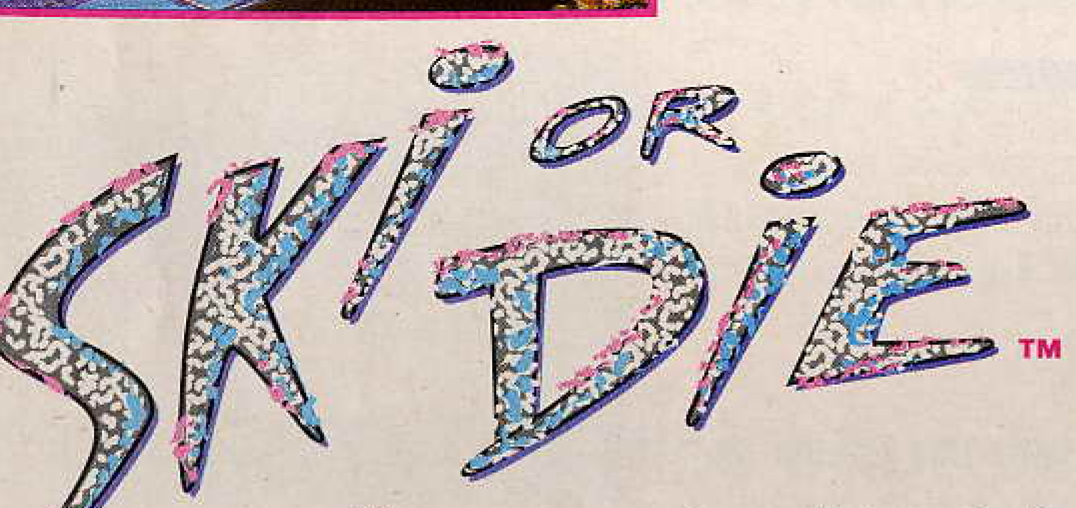




Mesdames et Messieurs, voici notre grand événement de ce soir - le WWF Wrestlemania Challenge! Toutes les grandes étoiles et les grands noms du sport sont réunis pour votre plaisir. "Macho King", Randy Savage, "Ravishing" Rick Rude, Brutus Beefcaker, "Hacksaw" Jim Duggon, Big Bossman, Andre le Géant, Hulk Hogan et enfin, le dernier mais non le moindre, Ultimate Warrior! Wrestlemania Challenge propose toute une série de matches allant de la lutte à deux (1 tombé) à la rencontre à 6 (3 tombés), en passant par les matches à 4 (1 tombé).

Avec "WWF, Wrestlemania Challenge" vous allez vivre les meilleurs moments de ce sport... dans et hors du ring! Chaque lutteur a ses bottes secrètes pour faire crier la foule d'extase. Lancez des coups de pied à ras de terre, utilisez des prises hallucinantes et toutes sortes de clés pour venir à bout de votre adversaire! Vous obtiendrez tous les tuyaux dans la prochaine édition. A NE PAS MANQUER!

Ski or Die™

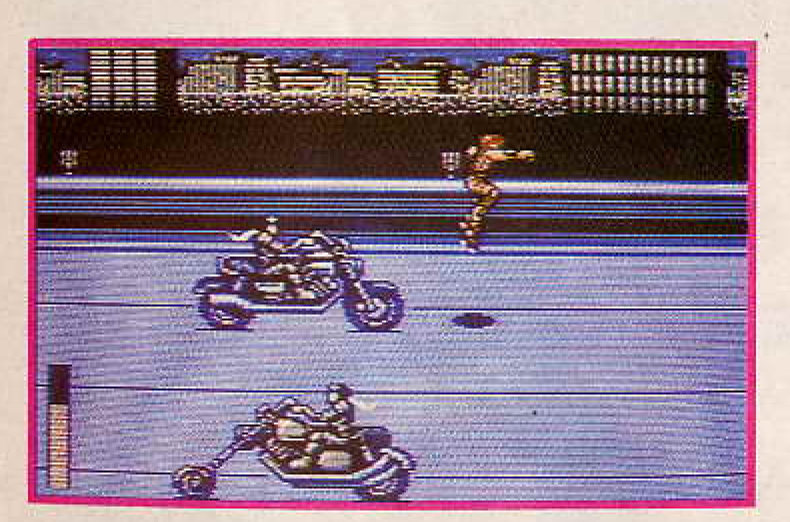


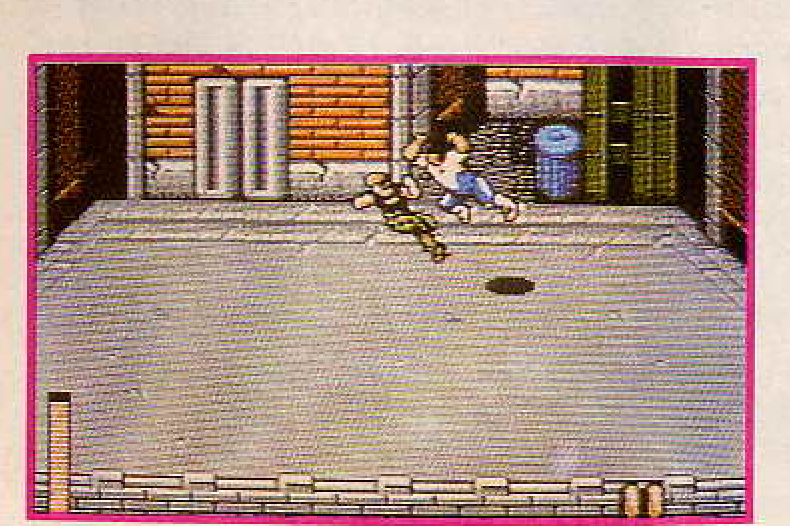


Bienvenue aux Jeux d'hiver de Rodney! Vous allez vivre, avec Ski or Die, cinq épreuves toutes plus spectaculaires les unes que les autres. Mais méfiez-vous de Lester et de ses compagnons débiles, qui sont toujours prêts à vous faire tomber!

L'action explose en tous sens dans le dernier succès de Palcom! Faites vibrer les foules dans Acro Aerials, bombardez les gosses de boules de neige dans Snowball Blast, envolez-vous dans Dowhhill Blitz, frayez votre chemin en rebondissant sur les pneus glisseurs de Inner tube Trash, et voltigez à toute allure dans Snowboard Halfpipe. Vous allez vous éclater comme jamais en apprenant à maîtriser toutes les figures et en pulvérisant les records.

Rollergames™

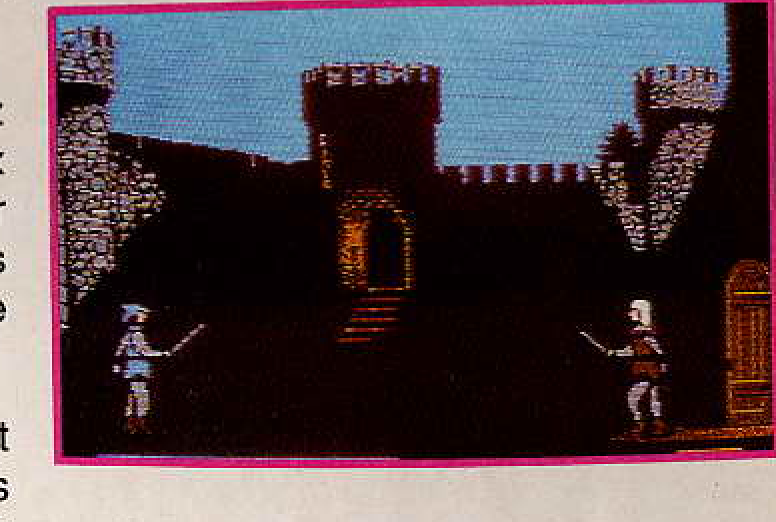




Entrez dans le monde rapide et frénétique à huit roues de "Rollergames" et sauvez le délégué sportif d'un gang diabolique de brutes du nom de "Vipers". Combinez les différents pouvoirs de vos trois équipes pour surmonter les six niveaux impressionnants, éviter les nappes d'huile, les barriques, les fous de la moto et les gorilles idiots au fur et à mesure de votre avancée.

"Rollergames" est un jeu d'art martial nouvelle vague au rythme effréné. Vous serez aux prises avec des pièges diaboliques, vous devrez faire des détours à travers des régions sinistres et manoeuvrer pour vous débarrasser d'adversaires déchaînés. Les gardiens de fin de niveau vous donnent encore plus de mal: ils semblent se jouer de toutes les difficultés! C'est un jeu plein de défis, mais aussi plein d'humour et de plaisir. Ne manquez pas de nous rejoindre lorsque nous traiterons des Roller Punks et des Combat Copters dans une prochaine édition!



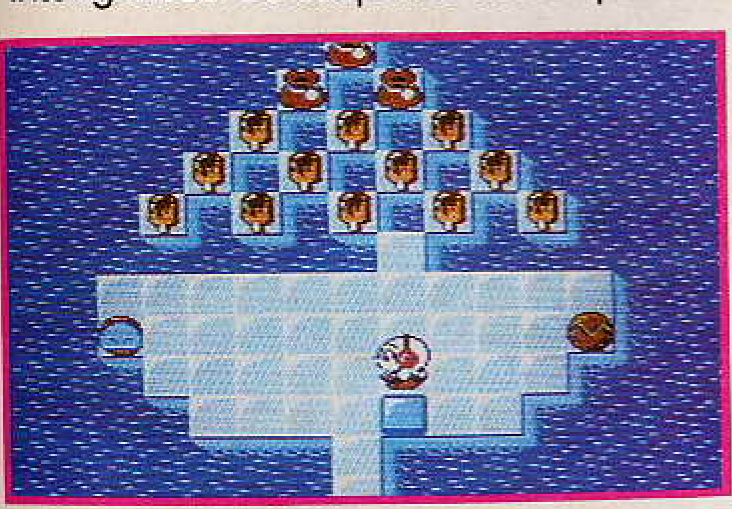


Le roi est mort et l'Angleterre médiévale est déchirée par la guerre civile! Vous êtes un chevalier Anglo-Saxon et devez combattre les forces normandes pour les empêcher de revendiquer la couronne!

Choisissez votre personnage parmi les quatre guerriers qui vous sont proposés. Achetez ensuite des armées pour conquérir les terres occupées par l'ennemi et mettre fin aux prétentions au trône des Normands. Demandez de l'aide à Robin des Bois pour attaquer les châteaux Normands et sauvez les gentes damoiselles en détresse. Votre réussite vous obtiendra richesses et pouvoir. Vous pouvez même organiser un tournoi et tester votre adresse au combat et à la joute contre les autres chevaliers.

"Defender of the Crown" est un peu différent des autres jeux: son action est principalement basée sur la stratégie. Cela ne diminue pas le plaisir de jouer, bien au contraire! Vous vous amuserez autant qu'avec les autres titres, tout en mettant à l'épreuve vos réflexes et votre intelligence... Du suspense assuré pendant des semaines!

Kickle Cubicle



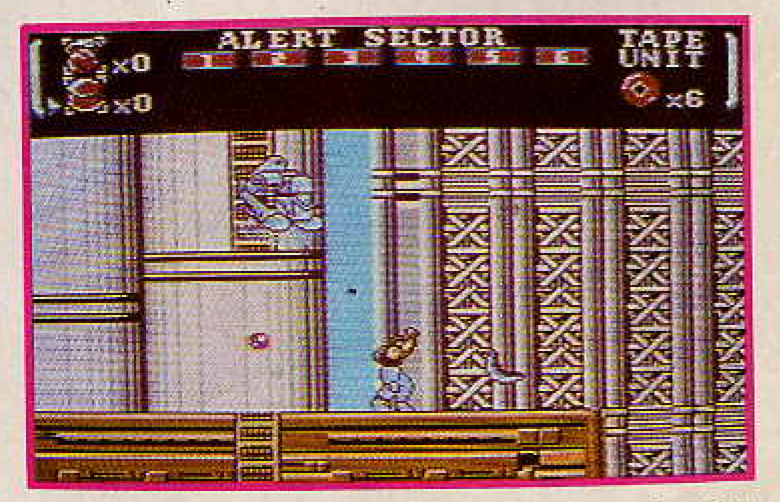


Faites connaissance avec le dernier héros de l'univers NES, l'intrépide Kickle et commencez l'attaque des cinquante pièces truffées d'énigmes. Guidez notre héros à travers Cake Land, Fruit Land, Garden Land, et Toy Land. Vous l'aiderez aussi à sortir sain et sauf de l'ultime combat avec le méchant roi sorcier!

Kickle peut utiliser son pouvoir glacial pour construire des ponts de glace lui permettant de réunir des trésors autrement inaccessibles: sa méthode consiste à empiler des colonnes de glace pour manipuler les blocs de glace qu'il traîne. Ramasser tous les sacs de rêve permettra à Kickle de passer au prochain niveau, mais les obtenir sans entrer en collision avec l'un des nombreux ennemis peut se révéler un peu difficile.

Power Blade™





Nous sommes en 2191 et les hommes ont finalement appris à vivre tranquillement grâce à Master Computer qui se charge d'exécuter tout le train-train journalier. Mais, de jaloux envahisseurs se sont emparé des six Bases de données et vous, dans le rôle de Nova, le maître du Power Blade, vous devez y aller et les flanquer à la porte!

Vos immenses pouvoirs ne vous éviteront pas de devoir travailler dur pour franchir les six différents secteurs et parvenir au rendez-vous avec les agents avant de progresser vers le centre de commande final. Débarrassez-vous des gardes mécanisés et des robots aliens; collectez les autres objets pour triompher des mutants; ils sont plus gros et plus laids que jamais! Malgré les armes qui vous donnent des indications, vous n'allez pas trouver cela facile!

L'action de "Power Blade" est de la veine des meilleurs NES. Vous en saurez plus dans notre prochain numéro!

Boîte aux Lettres

Club Nintendo,
BP14
95311 Cergy Pontoise,
Cedex,
France.

Cher Mario,

Je suis fou du Game-Boy et j'ai deux anecdotes à te raconter:
-Mon père m'avait encore "chipé" ma console portable chérie pour jouer à "TETRIS". Au lieu d'appuyer sur Start, le voilà qui se contente d'attendre. La démonstration du jeu s'est mise en route et il ne savait plus ce qui se passait!!
-Quant à moi, je faisais une partie de Super Marioland et, sans le faire exprès, j'ai baissé le contraste. Je n'y voyais plus rien et, lorsque j'ai rétabli l'image, j'avais perdu 2 vies.
Longue vie à toi, au Game Boy, à sa grande soeur la NES et à toute l'équipe Nintendo.

Bisous sur ta casquette.
Robert D- Archambault

Très cher Robert,

Sais-tu que tes félicitations me vont droit au coeur. Mais chut!! J'arrête là, car Luigi est en train de nous faire une petite crise d'anxiété, voire de jalousie....Avec lui, on ne sait jamais!!

Les mésaventures semblent être quelque chose d'habituel chez toi!! Tu as dû bien rire devant l'air perplexe de ton Papa. Cependant, il faut être charitable. J'espère que tu lui as expliqué ce qui arrivait!! Tu as de la chance d'avoir un père prêt à pénétrer dans le monde des jeux vidéo et, crois-moi, nos Nintendomaniaques n'ont pas tous cette chance. Alors, mets tous les atouts de ton côté et donne-lui non seulement les renseignements nécessaires, mais encore quelques astuces de ton cru.

Bisous sur ta casquette si tu en portes une.

Mario

Cher Mario,

Voici quelle est ma mésaventure. Quand j'ai reçu "The Legend of Zelda", j'étais si excité que je me suis précipité dessus sans prendre la peine de lire le livret. Je suis arrivé au niveau 4 sans encombre. Mais, bien qu'ayant sauvegardé le jeu, j'ai enlevé la cartouche avant d'appuyer sur Power. J'étais dans une rage folle quand j'ai réalisé qu'il fallait tout recommencer du début!
Maintenant, au lieu de foncer sur ma console, je lis consciencieusement le manuel d'instruction et j'espère que tous les autres en feront autant.

Un inconnu.

Cher Nintendomaniaque,

Avant tout, je tiens à vous préciser qu'il a été impossible de repondre personnellement à cette lettre car il n'y avait pas les coordonnées de ce (ou cette) Nintendomaniaque. Alors, chers enfants, n'oubliez plus de me donner vos nom, prénom et adresse. Ceci vous évitera de guetter en vain le facteur!

Cher ami, vous faites preuve de beaucoup de sagesse. Mais c'est formidable! En effet, à quoi cela sert-il de s'énerver, au risque de tout casser? Beaucoup ont fait pis que vous: jeter la cartouche de jeu, arracher les manettes, précipiter la console par terre. Ils se sont retrouvés avec du matériel abîmé et leurs parents ne sont pas prêts à leur en payer du neuf.
Comme dans la fable de La Fontaine, "Le lièvre et la tortue", rien ne sert de courir, il faut partir à point...
Continuez à utiliser votre manuel d'instruction: c'est un livret de références que vous aurez besoin de consulter à maintes reprises.
A bientôt de vos nouvelles.

Mario

Mario!

Comme tu n'es pas marié, je t'envoie MARIETTE, une de mes créations. Elle a un sens inné de l'aventure ... et t'adore. Tu es son idole. De plus, elle meurt d'envie de faire connaissance avec la Princesse Toad, mais aussi avec Luigi et les autres. C'est pourquoi je te l'envoie. Prends bien soin d'elle.
Merci.

PS : elle n'aime pas le chou-fleur!
Elsa DUCHATELLE/Vendôme

Chère Elsa,

Je te remercie beaucoup de te préoccuper de moi. Je sens que je ne vais pas rester longtemps célibataire. Je dois t'avouer (en confidence) que Mariette est mignonne et qu'elle a de beaux yeux!
Le HIC, c'est qu'elle n'aime pas le chou-fleur. Tant pis, on fera des oeufs au plat. Mieux encore, elle pourra manger les tartelettes que Luigi cache partout. Je suis sûr qu'ils vont bien s'entendre ces deux-là. D'autant plus que la Princesse Toad est très jalouse et qu'elle ne va pas voir d'un très bon oeil la venue d'une si jolie jeune fille au sein du service.
Mais ne t'inquiète pas, je vais prendre soin de Mariette. Et, au moindre accroc avec Toadstool, je te la renvoie! OK?

Bisous.

Mario

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

LA LEGENDE D'OR DES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

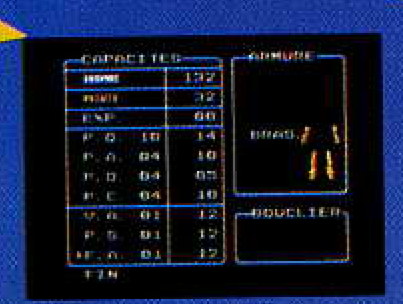
Dans la Grèce antique, les chevaliers sacrés protégeaient le sanctuaire d'Athéna. Des siècles plus tard, Saori Kido, la réincarnation d'Athéna, organise le tournoi galactique qui désignera le meilleur Chevalier. Les Chevaliers de Bronze, dont Seiya fait partie, concourent pour le grand prix: l'armure d'or du Sagittaire! Un fantastique tournoi s'engage, dans lequel Seiya, c'est vous!

Avant d'entrer en jeu, inscrivez votre date de naissance. Aussitôt apparaît votre signe zodiacal...

Voici le menu principal. Il apparaît à la demande. Pour votre confort, tous les textes à l'écran sont en français !



1ère sélection : "armure". Si vous décidez d'engager l'affrontement, endossez votre armure en libérant la force cosmique nécessaire pour combattre.



2ème sélection : "données". C'est le bilan des capacités de Seiya. Avant chaque combat, vous pouvez déterminer l'importance de vos différents pouvoirs. Ici, Seiya a déjà collecté les bras de l'armure du Sagittaire.



3ème sélection : "direction". Choisissez l'endroit où vous désirez vous rendre. Ici, 3 lieux vous sont proposés : Mont Fuji, Maître et Moo. La 4ème sélection, "mot", aboutit à un mot de passe.

COMBAT CONTRE SHYRIU



Shyriu le dragon est votre premier ennemi! Vous l'affrontez sur un ring au milieu d'un stade immense. Ici, vous possédez 107 points de cosmos, 20 points de vie et 1 point d'expérience. L'expérience grandit au fil des combats. Attention aux pouvoirs secrets des ennemis!

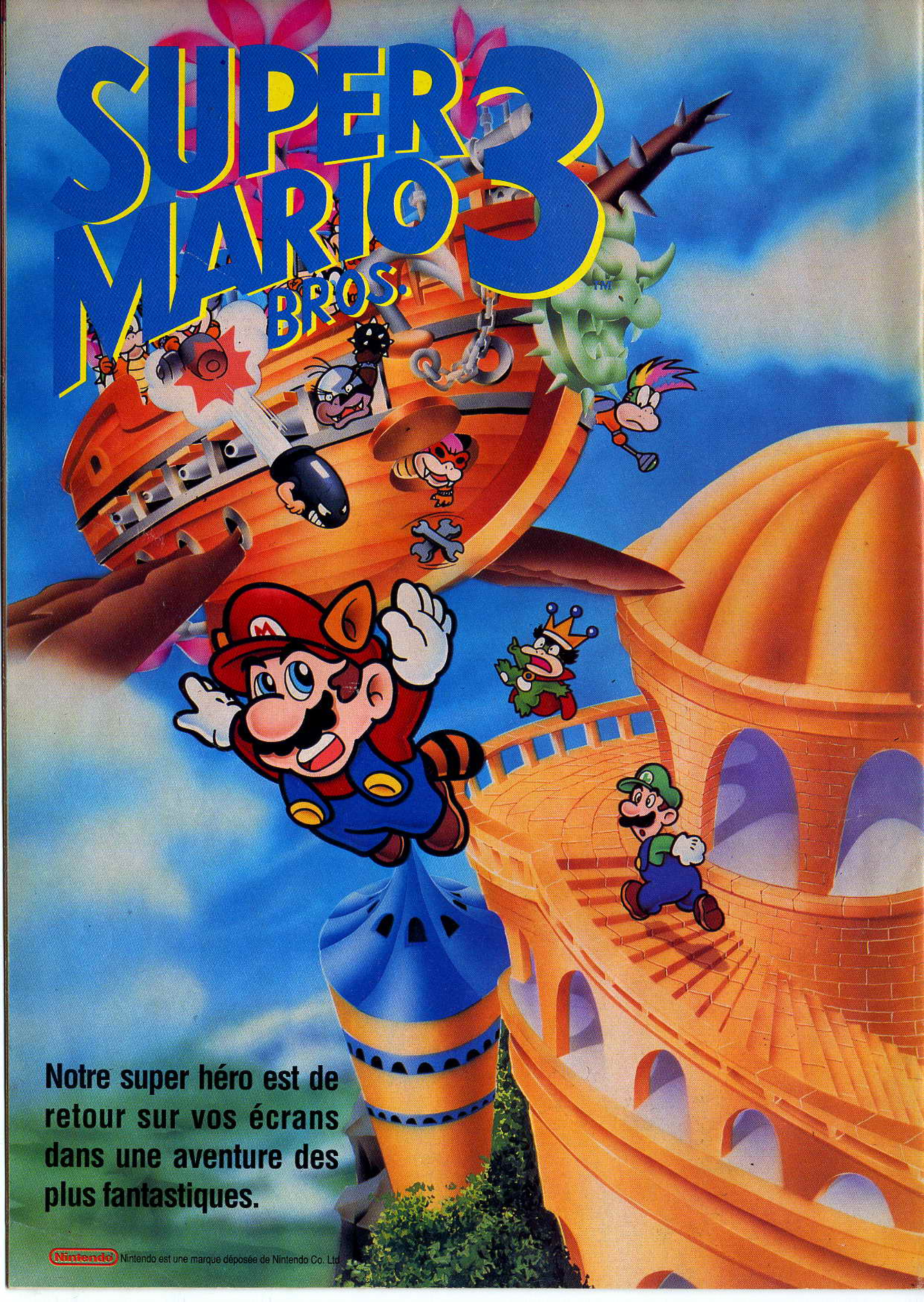


OPTIONS ATTAQUE DEFENSE



Ne vous laissez pas intimider ! Ici, vous avez engagé le maximum de votre Pouvoir Offensif (P.O.), de votre Puissance d'Action (P.A.), de votre Pouvoir Défensif (P.D.) et de votre Puissance de Concentration (P.C.). L'utilisation de ces paramètres de combat fait des ***Chevaliers du Zodiaque*** un jeu d'exception. La reconstitution progressive de l'armure d'or du Sagittaire est une grande saga qui devrait ravir les amateurs de jeux de rôles !




SUPER MARIO BROS. 3™
Notre super héro est de retour sur vos écrans dans une aventure des plus fantastiques.
Nintendo
Nintendo est une marque déposée de Nintendo Co. Ltd.